

PLANO DE OPERAÇÃO DE PROMOÇÃO COMERCIAL

I. DADOS DA EMPRESA PROMOTORA – REQUERENTE

Razão Social: RIOT GAMES SERVIÇOS LIMITADA
Endereço: R Bruxelas, 188 – Conj. 01
CEP 01259-020 – São Paulo – SP
CNPJ: 15.409.786/0001-72

II. DADOS DO REPRESENTANTE DA REQUERENTE

Maria Flávia de Siqueira Ferrara
ARYSTÓBULO FREITAS ADVOGADOS
Rua Funchal, 418 - 36º andar
Vila Olímpia
CEP 04551-060
São Paulo – SP
E-mail: flavia.ferrara@afreitas.com.br
Telefone: (11) 3044 6006
Celular: (11) 999 13 17 39

III. CARACTERÍSTICAS GERAIS DA OPERAÇÃO

NOME DA PROMOÇÃO COMERCIAL: TEMPORADA BRASILEIRA LEAGUE OF LEGENDS 2018

MODALIDADE: Concurso

ÁREA DE EXECUÇÃO DO PLANO: Território Nacional

PRAZO DE EXECUÇÃO DO PLANO: 247 dias

INÍCIO E TÉRMINO DA PROMOÇÃO COMERCIAL:

início: 20/01/2018

término: 23/09/2018

PERÍODO DE PARTICIPAÇÃO:

início: 20/01/2018

término: 23/09/2018

OBJETO DA PROMOÇÃO: Promover a marca Riot Games e o jogo *League of Legends* no Brasil, cuja titularidade no Brasil é da Riot Games.

4. DESCRIÇÃO, DISCRIMINAÇÃO, VALOR UNITÁRIO E TOTAL DOS PRÊMIOS A DISTRIBUIR

Descrição do prêmio	Quantidade	Total
CAMPEONATO BRASILEIRO 1ª ETAPA (CB - 1ª ETAPA)		
1ª equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 70.000,00	1	R\$ 70.000,00
2ª equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 40.000,00	1	R\$ 40.000,00
3ª equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 25.000,00	1	R\$ 25.000,00
4ª equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 25.000,00	1	R\$ 25.000,00
5ª equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 15.000,00	1	R\$ 15.000,00
6ª equipe melhor: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 10.000,00	1	R\$ 10.000,00
7ª equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 7.500,00	1	R\$ 7.500,00
8ª equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 7.500,00	1	R\$ 7.500,00
CIRCUITO DESAFIANTE 1ª ETAPA (CD - 1ª ETAPA)		
1ª equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 12.000,00	1	R\$ 12.000,00
2º equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 9.000,00	1	R\$ 9.000,00
3º equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 6.500,00	1	R\$ 6.500,00
4º equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 5.500,00	1	R\$ 5.500,00

5º equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 3.500,00	1	R\$ 3.500,00
--	---	--------------

6º equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 3.500,00	1	R\$ 3.500,00
--	---	--------------

**CLASSIFICATÓRIA CD 1ª ETAPA
(CCD - 1ª ETAPA)**

1º Classificado: 3200 Riot Points* (RP) para cada um dos 5 jogadores titulares – R\$ 64,00	1	R\$ 320,00
--	---	------------

2º Classificado: 1º Classificado: 3200 Riot Points* (RP) para cada um dos 5 jogadores titulares – R\$ 64,00	1	R\$ 320,00
---	---	------------

**CAMPEONATO BRASILEIRO 2ª ETAPA
(CB - 2ª ETAPA)**

1ª equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 70.000,00	1	R\$ 70.000,00
---	---	---------------

2ª equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 40.000,00	1	R\$ 40.000,00
---	---	---------------

3ª equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 25.000,00	1	R\$ 25.000,00
---	---	---------------

4ª equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 25.000,00	1	R\$ 25.000,00
---	---	---------------

5ª equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 15.000,00	1	R\$ 15.000,00
---	---	---------------

6ª equipe melhor: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 10.000,00	1	R\$ 10.000,00
--	---	---------------

7ª equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 7.500,00	1	R\$ 7.500,00
--	---	--------------

8ª equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 7.500,00	1	R\$ 7.500,00
--	---	--------------

**CIRCUITO DESAFIANTE 2ª ETAPA
(CD - 2ª ETAPA)**

1ª equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 12.000,00	1	R\$ 12.000,00
---	---	---------------

2º equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 9.000,00	1	R\$ 9.000,00
3º equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 6.500,00	1	R\$ 6.500,00
4º equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 5.500,00	1	R\$ 5.500,00
5º equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 3.500,00	1	R\$ 3.500,00
6º equipe melhor colocada: cartão de débito sem direito a saque no valor de R\$ 3.500,00	1	R\$ 3.500,00

**CLASSIFICATÓRIA CD 2ª ETAPA
(CCD - 2ª ETAPA)**

1º Classificado: 3200 Riot Points* (RP) para cada um dos 5 jogadores titulares – R\$ 64,00	1	R\$ 320,00
2º Classificado: 1º Classificado: 3200 Riot Points* (RP) para cada um dos 5 jogadores titulares – R\$ 64,00	1	R\$ 320,00
TOTAL	32	R\$ 481.280,00

(*) Os “Riot Points” consistem em pontos do jogo League of Legends utilizados para aquisição de diversos produtos disponíveis dentro do jogo.

IV - DESCRIÇÃO DO PROCESSO DE PARTICIPAÇÃO

1. DEFINIÇÕES

1.1. O presente CONCURSO é um campeonato do jogo de videogame online intitulado LEAGUE OF LEGENDS, denominado CAMPEONATO BRASILEIRO, constituído de 6 (seis) etapas, em formatos distintos, a seguir descritos:

- Campeonato Brasileiro 1ª Etapa (CB – 1ª Etapa);
- Circuito Desafiante 1ª Etapa (CD – 1ª Etapa);
- Classificatória CD 1ª Etapa (CCD – 1ª Etapa);
- Campeonato Brasileiro 2ª Etapa (CB – 2ª Etapa);
- Circuito Desafiante 2ª Etapa (CD – 2ª Etapa);
- Classificatória CD 2ª Etapa (CCD – 2ª Etapa)

1.2. Na Etapa do Campeonato Brasileiro, as oito melhores equipes brasileiras, pré-classificadas com base no desempenho que tiveram na Temporada Brasileira de League of Legends 2017, enfrentam-se durante sete rodadas, em um formato de liga, acumulando assim pontos baseados em seus resultados. As cinco melhores equipes da primeira fase passam para a próxima fase e se enfrentam em formato de eliminatórias, até que sejam definidas todas as posições.

1.2.1. Ao final da 1ª Etapa do Campeonato Brasileiro, as melhores equipes mantem sua posição no Campeonato Brasileiro para a Etapa seguinte, seja na mesma ou na próxima Temporada. As equipes com pior colocação na 1ª Etapa do Campeonato Brasileiro deverão participar do processo de Promoção e Rebaixamento, com as melhores equipes da 1ª Etapa do Circuito Desafiante, para tentar se manter no Campeonato Brasileiro.

1.3. O Circuito Desafiante acontece em paralelo ao Campeonato Brasileiro e nele seis equipes enfrentam-se durante cinco rodadas, em um formato de liga, acumulando assim pontos baseados em seus resultados. As quatro melhores equipes da primeira fase passam para a próxima fase e se enfrentam em formato de eliminatórias, até que sejam definidas todas as posições.

1.3.1. Ao final da 1ª Etapa do Circuito Desafiante, as equipes com melhor pontuação terão a chance de ser promovidas para a Etapa seguinte do Campeonato Brasileiro, enquanto as equipes com pior colocação deverão participar do processo de Promoção e Rebaixamento, com as melhores equipes da Classificatória CD.

2. QUEM PODE PARTICIPAR

2.1. A participação é voluntária e gratuita, aberta a todas as pessoas físicas maiores de 17 (dezessete) anos completos até 31 de Julho de 2018, residentes e domiciliadas em território nacional, regularmente contratado por uma equipe participante da Temporada 2018.

2.1.1. Os pais ou responsáveis dos participantes menores de 18 anos declaram neste ato que estão de acordo com os termos do presente Plano Operacional, e que estão de acordo com a participação dos filhos no CONCURSO.

2.2. Para participar do CONCURSO, a pessoa interessada deverá possuir conta ativa no site da PROMOTORA: <http://br.leagueoflegends.com>.

2.3. Todo jogador participante deverá estar regularmente contratado por uma equipe participante da Temporada 2018.

2.3.1. Cada jogador poderá participar de apenas uma equipe no CONCURSO.

2.3.2. Cada equipe deve conter três jogadores titulares que tenham nascido no Brasil ou que se classifiquem como residentes.

2.3.3. Para ser considerado residente, o jogador que não for nascido no Brasil não pode ter se ausentado do país por mais de 60 (sessenta) dias por ano ou mais de 30 (trinta) dias consecutivos, dentro desse prazo de quatro anos, a não ser que esteja representando sua equipe em eventos oficiais ou treinamentos. Caso esses períodos sejam excedidos, o tempo de residência até o momento será desconsiderado e começará a ser contado novamente a partir do retorno do jogador ao Brasil. A situação da nacionalidade/cidadania/naturalização do jogador não é levada em consideração para efeito desta regra.

2.3.4. Uma vez classificadas, as equipes formadas devem ser representadas por pessoa jurídica dotada de CNPJ.

2.3.4.1. Uma vez classificada, a equipe se compromete a participar de todas as etapas/partidas enquanto durar a competição, estando sujeita a punições e/ou desclassificação.

2.3.4.2. Não serão consideradas inscrições cujas equipes não atendam às especificações deste Plano de Operação.

2.4. Todos os jogadores devem possuir documentos de identificação brasileiros, independentemente da nacionalidade que tiverem.

2.4.1. Brasileiros devem ter Carteira de Identidade (RG) e Cadastro de Pessoa Física (CPF). Estrangeiros devem ter Cédula de Identidade de Estrangeiro (CIE), e/ou Registro Nacional de Estrangeiro (RNE), e/ou Cadastro de Pessoa Física (CPF), e/ou visto válido até o final da Etapa em que participará.

2.4.2. Todos os jogadores devem possuir passaporte. O documento deve ser válido, no mínimo, até o dia 31 de julho de 2019.

2.5. A participação no presente CONCURSO implica total reconhecimento das condições e aceitação irrestrita deste Regulamento, o qual está disponível no site da PROMOTORA, bem como do seu Plano Operacional.

2.6. Estão proibidos de participar deste CONCURSO os empregados da PROMOTORA ou de suas respectivas afiliadas, bem como das empresas envolvidas na execução deste CONCURSO. O cumprimento desta cláusula será de responsabilidade da PROMOTORA.

3. INSCRIÇÃO

3.1. As inscrições são gratuitas e iniciam-se a partir da data do início do CONCURSO, no site da PROMOTORA <http://br.leagueoflegends.com>.

3.2. O interessado deverá acessar o site <http://br.leagueoflegends.com>, ler e aceitar o Regulamento do CONCURSO, bem como com os termos de autorização de uso e divulgação de seus dados, e preencher o seu cadastro com os dados solicitados.

3.2.1. Os dados necessários para a inscrição são: nome do participante, nome da equipe, nome de Invocador (nome usado dentro do jogo), data de nascimento, CPF (do participante ou responsável) e endereço de e-mail.

3.2.2. O participante ao fazer sua inscrição deverá declarar e-mail oficial para correspondências

eletrônicas e avisos da PROMOTORA. O endereço eletrônico é o canal de comunicação oficial entre a PROMOTORA e o participante.

3.2.3. O não preenchimento ou preenchimento incorreto de qualquer um dos dados requeridos no cadastro levará automaticamente ao cancelamento da participação do interessado, sem necessidade de prévia comunicação.

3.3. Os participantes são responsáveis pelas informações fornecidas em sua inscrição. Serão automaticamente desclassificados e excluídos do CONCURSO, sem necessidade de prévia comunicação, os participantes que informarem dados incorretos, falsos ou incompletos e/ou que praticarem qualquer tipo de ato considerado fraudulento, ilegal, ilícito, ou que atente contra os objetivos deste CONCURSO e do seu Regulamento, sem exclusão das penalidades cabíveis.

3.4. O participante será responsável pela guarda e uso de sua senha de acesso, devendo comunicar imediatamente a PROMOTORA no caso de perda, extravio ou furto. A PROMOTORA não será responsável por acessos realizados por terceiros não autorizados pelo participante, no caso desses acessos terem sido realizados com a senha e e-mail de acesso ao site da PROMOTORA corretos.

3.5. A PROMOTORA não se responsabiliza pelo não recebimento de dados enviados pelos participantes e necessários à participação no CONCURSO (nome do participante, nome da equipe, nome de “invocador” - nome usado dentro jogo -, data de Nascimento, CPF e outros dados que venham a ser exigidos), nem por inscrições não efetuadas em razão de falhas de comunicação de dados ou quaisquer outros problemas relacionados a provedores e servidores de Internet e de e-mail.

3.6. O participante garante que as informações prestadas na inscrição do CONCURSO possuem total veracidade, assumindo inteira responsabilidade pelas mesmas. Fica claro e ajustado que, na hipótese da PROMOTORA verificar a falsidade de qualquer uma das declarações dadas pelo participante, este será desclassificado do processo de seleção a qualquer tempo, sem que lhe seja devida qualquer explicação nem qualquer tipo de indenização, remuneração, pagamento ou prêmio, ficando ainda sujeito à responsabilização por crime de falsidade ideológica.

4. PROGRAMAÇÃO DA TEMPORADA BRASILEIRA 2018

4.1. O CONCURSO terá a configuração abaixo, com as Etapas a seguir discriminadas, a realizar-se nas datas especificadas.

PROGRAMAÇÃO DO CAMPEONATO BRASILEIRO 1ª ETAPA

Fase de pontos	De 20/01/2018 até 11/03/2018	
Fase Eliminatória	17/03/2018 – Escalada 1	A – 4º Colocado X 5º Colocado (MD5)
	18/03/2018 – Escalada 2	B – 3º Colocado X Venc. A (MD5)
	24/03/2018 – Escalada 3	C – 2º Colocado X Venc. B (MD5)
	07/04/2018 – Grande Final	D – 1º X Venc. C (MD5)

PROGRAMAÇÃO DO CIRCUITO DESAFIANTE 1ª ETAPA

Fase de pontos	De 19/02/2018 até 20/03/2018	
Fase Eliminatória	28/03/2018 – Semifinal 1	E – 1º Colocado X 4º Colocado (MD5)
	29/03/2018 – Semifinal 2	F – 2º Colocado X 3º Colocado (MD5)
	31/03/2018 – Grande Final	G – Venc. E X Venc. F (MD5)

Classificatória CD	23/04/2018
---------------------------	------------

PROGRAMAÇÃO PROMOÇÃO E REBAIXAMENTO 1ª ETAPA

14/04/2018	K - Derrotado A X 6º colocado (MD3)
14/04/2018	L - Derrotado K X 7º colocado (MD3)
15/04/2018	M - Derrotado L 2º colocado CD (MD5)

PROGRAMAÇÃO DO CAMPEONATO BRASILEIRO 2ª ETAPA

Fase de pontos	De 16/06/2018 a 12/08/2018	
Fase Eliminatória	18/08/2018 – Escalada 1	AA – 4º Colocado X 5º Colocado (MD5)
	19/08/2018 – Escalada 2	BB – 3º Colocado X Venc. AA (MD5)
	25/08/2018 – Escalada 3	CC – 2º Colocado X Venc. BB (MD5)
	08/09/2018 – Grande Final	DD – 1º X Venc. CC (MD5)

PROGRAMAÇÃO DO CIRCUITO DESAFIANTE 2ª ETAPA

Fase de pontos	De 09/07/2018 até 14/08/2018	
Fase Eliminatória	29/08/2018 – Semifinal 1	EE – 1º Colocado X 4º Colocado (MD5)
	30/08/2018 – Semifinal 2	FF – 2º Colocado X 3º Colocado (MD5)
	01/09/2018 – Grande Final	GG – Venc. EE X Venc. FF (MD5)

Classificatória CD	10/09/2018
---------------------------	------------

PROGRAMAÇÃO PROMOÇÃO E REBAIXAMENTO 2ª ETAPA

22/09/2018	KK - Derrotado AA X 6º colocado (MD3)
22/09/2018	LL - Derrotado KK X 7º colocado (MD3)
23/09/2018	MM - Derrotado LL 2º colocado CD (MD5)

5. DINÂMICA DA TEMPORADA

5.1. Campeonato Brasileiro – 1ª e 2ª Etapas

As etapas do Campeonato Brasileiro terão um formato idêntico, sendo sua única diferenciação o modo de classificação. A Classificação para a 1ª Etapa ocorre com base no desempenho que as

equipes tiveram na Temporada Brasileira de League of Legends 2017. Para a 2ª Etapa, estarão classificadas as cinco equipes com melhor colocação na 1ª etapa e as demais equipes serão selecionadas através do processo de Promoção e Rebaixamento descritos no item 5.3.

5.1.2. Fase de Pontos

Esta etapa consiste em oito equipes, previamente classificadas, disputando partidas em formato melhor-de-três, com todas as partidas ocorrendo de forma presencial. Cada equipe enfrentará cada uma das demais uma vez, em uma série melhor-de-três jogos, por Etapa. O ranking da liga será determinado pelo sistema de pontuação, conforme descrito abaixo:

Vitória: 3 Pontos

Derrota: 0 Pontos

Ao final de todas as partidas, as cinco equipes com melhor pontuação avançarão para a fase Eliminatória, que ocorrerá conforme item 5.1.4.

5.1.3. Empates – Se, ao final da fase de pontuação, duas ou mais equipes estiverem empatadas (com a mesma pontuação), os seguintes critérios de desempate serão aplicados, nessa ordem:

- 1 – Maior número de jogos únicos vencidos durante a fase de pontos;
- 2 – Menor tempo acumulado em vitórias;
- 3 – Novo confronto direto entre as equipes (jogo único).

Caso seja necessário o confronto direto (critério 3), as equipes empatadas se enfrentarão em partida melhor-de-um (MD1), para definir quem avançará.

No caso de empate entre mais de duas equipes, será criada uma tabela adicional em que os adversários serão sorteados para definição dos confrontos.

Partidas de desempate ocorrerão após a última partida da primeira fase (pontos), mas antes do início da segunda fase (eliminatórias) do Campeonato Brasileiro.

5.1.4. Fase Eliminatória – Ao final da primeira fase (pontos), as cinco equipes com melhor pontuação avançam para a fase seguinte (eliminatórias). A equipe que terminar a fase de pontos na primeira colocação classifica-se diretamente para a final e aguardará as demais disputas até que o outro finalista seja definido. As outras quatro equipes enfrentam-se da seguinte maneira, conforme classificação da fase de pontos:

- 1- Eliminatória A: 5º vs. 4º (Md5)
- 2- Eliminatória B: Vencedor Eliminatória A vs. 3º (Md5)
- 3- Eliminatória C: Vencedor Eliminatória B vs. 2º (Md5)
- 4- Final: Vencedor da Eliminatória C vs. 1º (Md5)

O time derrotado na Eliminatória B será declarado 4º colocado geral da Etapa, o time derrotado na Eliminatória C será declarado 3º colocado geral da Etapa, o time derrotado na Final será declarado 2º colocado geral da Etapa e o vencedor da final será declarado 1º colocado geral da Etapa.

5.2. Circuito Desafiante - 1ª e 2ª Etapas

As duas Etapas do Circuito Desafiante terão formato idêntico. Ao final de cada Etapa, as duas equipes com maior pontuação terão uma chance de promoção para a Etapa seguinte do Campeonato Brasileiro através do processo de Promoção e Rebaixamento. Por sua vez, as duas equipes com pior desempenho poderão ser rebaixadas por meio do mesmo processo. Mais detalhes sobre promoção e rebaixamento podem ser encontrados no item **5.3**.

5.2.1. Fase de pontos

Essa fase conta com seis equipes. Cada equipe enfrentará cada uma das demais uma vez nessa fase, em séries melhor-de-dois (MD2). O ranking da liga será determinado pelo sistema de pontuação como descrito abaixo:

Vitória: 3 Pontos

Empate: 1 Pontos

Derrota: 0 Pontos

Ao final de todas as partidas, as quatro equipes com melhor pontuação avançarão para a fase Eliminatória, que ocorrerá conforme item 5.2.4.

5.2.2. Empates – Se, ao final da fase de pontos, duas ou mais equipes estiverem empatadas (com a mesma pontuação), os seguintes critérios de desempate serão aplicados, nessa ordem:

1 – Maior número de jogos únicos vencidos durante a fase de pontos;

2 – Menor tempo acumulado em vitórias;

3 – Confronto direto entre as equipes.

Caso seja necessário o confronto direto (critério 3), as equipes empatadas se enfrentarão em partida melhor-de-um (MD1), para definir quem avançará.

No caso de empate entre mais de duas equipes, será criada uma tabela adicional em que os adversários serão sorteados para definição dos confrontos.

Partidas de desempate ocorrerão após a última partida da primeira fase (pontos), mas antes do início da segunda fase (eliminatórias) do Circuito Desafiante.

5.2.3. Fase Eliminatória – Ao final da primeira fase (pontos), as quatro equipes com melhor pontuação avançam para a fase seguinte (eliminatórias). As quatro equipes se enfrentarão em formato de eliminação simples, com partidas melhor-de-cinco (MD5) nas semifinais e final, respeitando a colocação prévia na fase de pontos do Circuito Desafiante.

Uma semifinal será entre a equipe que terminar a fase anterior em 1º lugar e aquela que terminar a fase anterior em 4º lugar. A outra semifinal será entre a equipe que terminar a fase anterior em 2º lugar e aquela que terminar a fase anterior em 3º lugar.

Após as semifinais, para a definição de 3º e 4º lugares, os seguintes critérios serão aplicados, nessa ordem:

1 – Maior número de jogos vencidos na semifinal;

2 – Menor tempo acumulado em vitórias na semifinal;

3 – Colocação final na primeira fase (após desempates).

5.3. Promoção e Rebaixamento

Após as finais do Campeonato Brasileiro e do Circuito Desafiante, as quatro equipes com melhor colocação no Campeonato Brasileiro estarão automaticamente classificadas para a Etapa seguinte do Campeonato Brasileiro.

A equipe que terminar a fase de pontos do Campeonato Brasileiro em oitavo lugar (último), será automaticamente rebaixada para a Etapa seguinte do Circuito Desafiante.

A equipe que vencer a final da Etapa (1º lugar) do Circuito Desafiante, será automaticamente promovida para a Etapa seguinte do Campeonato Brasileiro.

A equipe que for derrotada na Eliminatória A (item 5.1.4) do Campeonato Brasileiro, juntar-se-á aos 6º e 7º colocados da fase de pontos, que se enfrentarão para definir quem terá que defender sua vaga no Campeonato Brasileiro contra o 2º colocado geral do Circuito Desafiante:

- 1- Série A: Derrotado Eliminatória A vs. 6º (Md3)
- 2- Série B: Derrotado Série A vs. 7º (Md3)
- 3- Série de Acesso: Derrotado Série B vs. 2º Circuito Desafiante (Md5)

O time vencedor da Série A será declarado 5º colocado geral da Etapa, o time vencedor da Série B será declarado 6º colocado geral da Etapa, e o time derrotado na Série B será declarado 7º colocado geral da Etapa. Na Série de Acesso, o time vencedor garantirá vaga para a Etapa seguinte do Campeonato Brasileiro e a equipe derrotada disputará a Etapa seguinte do Circuito Desafiante.

As equipes que terminarem a Etapa do Circuito Desafiante nas duas últimas colocações (5º e 6º), enfrentarão as duas melhores equipes da Classificatória CD. A definição de quem se enfrentará em cada disputa será feita por sorteio pelos oficiais da Temporada. As equipes vencedoras garantirão vaga para a Etapa seguinte do Circuito Desafiante.

6. CRITÉRIOS DE DESCLASSIFICAÇÃO

6.1. Os critérios de desclassificação nas partidas estão descritos em cada uma das etapas acima (item 5). Além de tais critérios, os participantes devem atentar para as punições insertas no ANEXO I, o qual é parte integrante do presente Plano de Operação.

6.2. Em todas as hipóteses de desclassificação que ocorrerem após o encerramento do torneio, os prêmios serão considerados prescritos e o valor do prêmio recolhido para a União.

6.3. Na hipótese de verificação de fraude, tentativa de fraude ou abuso relativamente às inscrições ou aquisição de pontos ou visitas, ou ainda de utilização de qualquer meio eletrônico, informático, digital, robótico, repetitivo, automático, mecânico e/ou análogo com intuito deliberado de reprodução automática e/ou repetitiva de inscrições ou aquisição de pontos ou visitas, idênticas ou não, importará na nulidade da inscrição do participante que tenha se utilizado do referido meio ou com um dos referidos fins, ainda que nem todas as inscrições tenham resultado do uso de tais meios e/ou sido realizadas com tal finalidade.

6.4. O participante será desclassificado deste CONCURSO em caso de fraude comprovada, participação através da obtenção de benefício ou vantagem de forma ilícita ou pelo não cumprimento de quaisquer das condições do Regulamento e deste Plano de Operação.

6.5. A PROMOTORA poderá ainda, a seu único e exclusivo critério, solicitar ao premiado ou participante que comprove, documentalmente, a veracidade das informações prestadas, sob pena de desclassificação, sem prejuízo das medidas judiciais cabíveis, ficando a PROMOTORA isenta de quaisquer responsabilidades, de uma vez que é possuidora de boa-fé.

7. LOCAL E DATA DA APURAÇÃO

7.1. A apuração do resultado dar-se-á no próprio dia da final, quando os jurados anunciarão os resultados, de acordo com as regras especificadas neste Plano de Operação.

8. PREMIAÇÃO

8.1. Serão distribuídos 32 prêmios no valor total de R\$ 481.280,00 (quatrocentos e oitenta e um mil, duzentos e oitenta reais), conforme tabela abaixo:

	Campeonato Brasileiro 1ª Etapa	Campeonato Brasileiro 2ª Etapa	Circuito Desafiante 1ª Etapa	Circuito Desafiante 2ª Etapa	Classificatória 1ª Etapa	Classificatória 2ª Etapa
1º colocado	R\$ 70.000,00	R\$ 70.000,00	R\$ 12.000,00	R\$ 12.000,00	3200 Riot Points (RP) para cada um dos 5 jogadores titulares	3200 Riot Points (RP) para cada um dos 5 jogadores titulares
2º colocado	R\$ 40.000,00	R\$ 40.000,00	R\$ 9.000,00	R\$ 9.000,00	3200 Riot Points (RP) para cada um dos 5 jogadores titulares	3200 Riot Points (RP) para cada um dos 5 jogadores titulares
3º colocado	R\$ 25.000,00	R\$ 25.000,00	R\$ 6.500,00	R\$ 6.500,00	---	---
4º colocado	R\$ 25.000,00	R\$ 25.000,00	R\$ 5.500,00	R\$ 5.500,00	---	---
5º colocado	R\$ 15.000,00	R\$ 15.000,00	R\$ 3.500,00	R\$ 3.500,00	---	---
6º colocado	R\$ 10.000,00	R\$ 10.000,00	R\$ 3.500,00	R\$ 3.500,00	---	---
7º colocado	R\$ 7.500,00	R\$ 7.500,00	---	---	---	---
8º colocado	R\$ 7.500,00	R\$ 7.500,00	---	---	---	---

8.1.1. Os prêmios distribuídos no Campeonato Brasileiro e no Circuito Desafiante serão entregues na forma de cartões de débito pré-pagos, sem direito a saque, ou por outro meio que esteja adequado às imposições das leis brasileiras, desde que previamente autorizado pela REPCO/CAIXA.

8.1.2. Os “Riot Points” consistem em pontos do jogo *League of Legends* utilizados para aquisição de diversos produtos disponíveis dentro do jogo.

8.2. A premiação é intransferível, e deverá ser usufruído somente pelas equipes vencedoras declaradas do CONCURSO.

8.2.1. Para se tornar elegível a premiação, todos os jogadores inscritos deverão ter CPF (independentemente de sua nacionalidade).

8.3. A premiação será recebida pelas equipes e deverá ser repassada aos jogadores integralmente, salvo quando houver termo previamente acordado via contrato entre jogadores e equipes referente à premiação.

8.3.1. O prêmio será pago por colocação no CONCURSO, dividindo-se o valor devido à colocação obtida pelo número de jogadores de cada equipe, de forma idêntica, salvo disposição entre as partes em contrário.

8.3.2. No caso de substituições durante uma Etapa da Temporada, a premiação deverá ser repassada de forma proporcional a todos os jogadores que participaram de alguma partida, ou conforme disposição específica entre as partes.

8.4. A premiação está vinculada à participação da equipe em todas as partidas da Etapa. O não comparecimento a qualquer partida, ou comparecimento em desacordo com as regras deste Plano de Operação, implica em desclassificação dos participantes e recolhimento do valor do prêmio para a União.

8.5. A premiação e participação em etapas futuras da Temporada está ligada à conclusão da etapa em questão.

8.6. Não será admitida a negociação ou substituição do prêmio por outra espécie de bens ou serviços, nem sua conversão em dinheiro.

9. DIVULGAÇÃO DO RESULTADO E NOTIFICAÇÃO DOS CONTEMPLADOS

9.1. Os contemplados serão comunicados formalmente dessa condição por meio de e-mail, telefone e/ou telegrama, de acordo com os dados cadastrais fornecidos pelo participante no CONCURSO. Caso qualquer informação fornecida pelo participante esteja incorreta, imprecisa ou incompleta, impossibilitando ou prejudicando, por qualquer motivo, a comunicação do prêmio, caberá ao participante reclamar o seu prêmio dentro do prazo prescricional previsto em Regulamento.

9.2. O resultado do CONCURSO será divulgado no site da PROMOTORA <http://br.lolesports.com>, além da informação ao vivo no dia da final.

10. LOCAL DE ENTREGA DOS PRÊMIOS

10.1. Todos os prêmios ofertados serão entregues livres e desembaraçados de quaisquer ônus no prazo máximo de 30 (trinta) dias, contados da data da apuração do CONCURSO, no endereço cadastrado pelo contemplado, devendo este ganhador apresentar previamente à PROMOTORA uma cópia autenticada de seu CPF, RG e comprovante de residência, e assinar um termo de recebimento e quitação do prêmio.

11. LOCAL DE EXIBIÇÃO DOS PRÊMIOS

11.1. Por sua natureza e devido a abrangência do CONCURSO, os prêmios não serão expostos. Imagens ilustrativas dos prêmios poderão ser divulgadas na página da PROMOTORA <http://br.leagueoflegends.com>.

11.2. De acordo com o parágrafo 1º do artigo 15 do Decreto 70.951/72, a PROMOTORA comprovará a propriedade dos prêmios até 8 (oito) dias antes da data de início do CONCURSO, na sua sede, localizada na Rua Bruxelas, 188 – Conj. 01, Perdizes, CEP 01259-020, São Paulo – SP.

12. CANAIS DE DIVULGAÇÃO DA PROMOÇÃO COMERCIAL

12.1. O CONCURSO será divulgado por mídia impressa, comerciais em TV paga e Internet, em especial nas páginas da marca, nos perfis da marca que esta detenha na internet, no site da marca e na página da PROMOTORA.

12.2. O regulamento completo do CONCURSO será divulgado na página da PROMOTORA <http://br.leagueoflegends.com>.

12.3. O número do Certificado de Autorização constará de forma clara e precisa em todo o material de divulgação do CONCURSO.

13. DECLARAÇÃO DE PRAZO DE CADUCIDADE DO DIREITO AOS PRÊMIOS

13.1. Conforme determina o artigo 6º do Decreto nº 70.951/72, se o prêmio não for reclamado no prazo de 180 (cento e oitenta) dias, contados a partir da data de apuração, caducará o direito do respectivo titular, e o valor correspondente será recolhido, pela empresa autorizada, ao Tesouro Nacional como renda da União, no prazo de dez (10) dias.

14. DISPOSIÇÕES GERAIS

14.1. Os contemplados cedem gratuitamente os direitos de uso de utilização de seu nome, imagem e som de voz, pelo período de 01 (um) ano contado da data do final do CONCURSO, para fins de divulgação do mesmo, em qualquer mídia, a critério da PROMOTORA.

14.2. As dúvidas e controvérsias oriundas de reclamações dos participantes serão, primeiramente, dirimidas pela PROMOTORA, persistindo-as, estas deverão ser submetidas à CAIXA ou, conforme o caso, à SEAE/MF.

14.3. Os órgãos locais de defesa do consumidor receberão as reclamações devidamente fundamentadas.

14.4. O participante declara expressamente que os dados pessoais fornecidos no cadastro são completos, atualizados e verídicos, sob as penas da lei por declarações falsas.

14.5. A PROMOTORA reserva-se ao direito de usar as informações cadastrais obtidas apenas para fins internos de publicidade, divulgando suas ações, promoções, ressalvando, entretanto, que tais informações não serão comercializadas, nos termos da legislação referente a promoções comerciais em vigor.

14.5.1. Toda comunicação acima será feita de acordo com a legislação bem como as regras e políticas de auto reguladoras de marketing direto aceitas pelo mercado.

14.5.2. A PROMOTORA obedecerá o disposto na sua Política de Privacidade quanto ao manuseio e guarda das informações dos participantes.

14.6. A PROMOTORA efetuará toda e qualquer ação corretiva que se aplique às ações de terceiros que venham a interferir no bom funcionamento de seus sites.

14.7. A participação neste CONCURSO constitui ampla e total concordância do participante ao disposto nas cláusulas deste Regulamento e serve como comprovação de que o participante não possui nenhum impedimento legal para participar do presente CONCURSO.

14.8. A PROMOTORA garante a participação no CONCURSO até a data fixada no Plano de Operação e Regulamento autorizados.

14.9. Reconhecem o(a)s usuário(a)s participantes que terceiros de má-fé poderão utilizar-se de subterfúgios tecnológicos, a fim de terem acesso a seus dados pessoais, inclusive, mas sem se limitar a, ou a fraudar o CONCURSO e, por esta razão, isentam a PROMOTORA de qualquer responsabilidade correlata. Caso a identifique que algum dos participantes esteja agindo neste sentido, o mesmo será imediatamente desclassificado.

14.10. O CONCURSO é exclusivo da PROMOTORA, não sendo de forma alguma promovido, endossado ou patrocinado pelo *Facebook*, onde será meramente divulgado. O termo *Facebook* no presente regulamento está mencionado meramente para os efeitos requeridos pelo próprio sítio a fim de preencher seus “Termos e Condições de Uso”, tais como mencionadas em “http://www.facebook.com/promotions_guidelines.php”.

14.10.1 O participante reconhece e concorda que os dados e materiais publicados diretamente na mídia social utilizada estarão sujeitos às interações da referida mídia, inclusive por outros usuários, autorizando desde já a PROMOTORA a fazê-lo sem qualquer ônus.

14.11. Este CONCURSO não é cumulativo com outras promoções da PROMOTORA.

14.12. Fica eleito o Foro da Comarca da Capital do Estado de São Paulo, com exclusão de qualquer outro por mais privilegiado que seja para dirimir as eventuais questões oriundas deste regulamento.

São Paulo, 22 de dezembro de 2017.

Maria Flávia de Siqueira Ferrara
OAB/SP N° 102.491
E-mail: flavia.ferrara@afreitas.com.br
Telefone: (11) 3044 6006
Celular: (11) 999 13 17 39

ANEXO I

TEMPORADA BRASILEIRA 2017 LEAGUE OF LEGENDS

REGRAS E INSTRUÇÕES

1. Este manual de “REGRAS E INSTRUÇÕES ” é parte integrante do Plano de Operação e visa esclarecer dúvidas quanto ao funcionamento da TEMPORADA BRASILEIRA 2018 LEAGUE OF LEGENDS, bem como as regras do jogo propriamente dito.

1.1. Presume-se que os participantes estejam familiarizados com o ambiente do jogo e com as regras básicas de seu funcionamento. Mais informações podem ser encontradas em <http://br.leagueoflegends.com>.

Introdução e Propósito

Estas são as regras oficiais (“**Regras**”) da Temporada Brasileira de League of Legends 2018 (“**Temporada**”). Elas aplicam-se para todas as equipes que venham a participar da Temporada Brasileira de League of Legends 2018, assim como a seus gerentes, técnicos, jogadores e funcionários.

Estas Regras foram criadas unicamente para garantir a integridade do sistema estabelecido pelos oficiais da Temporada para disputas profissionais de League of Legends (“**LoL**”) e um equilíbrio competitivo entre os times que jogam em nível profissional. Regras padronizadas beneficiam todas as partes envolvidas em disputas profissionais de LoL, incluindo os times, jogadores, comissão técnica, donos e gerentes.

Estas Regras não restringem a competição por jogadores. Os termos de relacionamento entre jogadores e equipes são de responsabilidade dessas partes.

Estas Regras tratam do seguinte:

- Campeonato Brasileiro 1ª Etapa (CB – 1ª Etapa);
- Circuito Desafiante 1ª Etapa (CD – 1ª Etapa);
- Classificatória CD 1ª Etapa (CCD – 1ª Etapa);
- Campeonato Brasileiro 2ª Etapa (CB – 2ª Etapa);
- Circuito Desafiante 2ª Etapa (CD – 2ª Etapa);
- Classificatória CD 2ª Etapa (CCD – 2ª Etapa)

A Temporada Brasileira de League of Legends 2018 consiste nas seis etapas descritas acima, com formatos distintos, sendo o Campeonato Brasileiro a competição de mais alto nível.

No Campeonato Brasileiro, as oito melhores equipes brasileiras, pré-classificadas com base no desempenho que tiveram na Temporada Brasileira de League of Legends 2017, enfrentam-se durante sete rodadas, em um formato de liga, acumulando assim pontos baseados em seus resultados. As cinco melhores equipes da primeira fase passam para a próxima fase e se enfrentam em eliminatórias, até que sejam definidas todas as posições.

Ao final da Etapa, as melhores equipes do Campeonato Brasileiro mantêm sua posição no Campeonato Brasileiro para a Etapa seguinte, seja na mesma ou na próxima Temporada, já as equipes com pior colocação deverão participar do processo de Promoção e Rebaixamento, com as melhores equipes do Circuito Desafiante, para tentar se manter no Campeonato Brasileiro.

O Circuito Desafiante acontece em paralelo ao Campeonato Brasileiro e nele seis equipes enfrentam-

se durante cinco rodadas, em um formato de liga, acumulando assim pontos baseados em seus resultados. As quatro melhores equipes da primeira fase passam para a próxima fase e se enfrentam em formato de eliminatórias, até que sejam definidas todas as posições. Ao final da Etapa, as equipes com melhor pontuação terão a chance de ser promovidas para a Etapa seguinte do Campeonato Brasileiro, já as com pior colocação deverão participar do processo de Promoção e Rebaixamento, com as melhores equipes da Classificatória CD.

1. Elegibilidade de Jogadores

Para ser elegível a competir na Temporada Brasileira de League of Legends 2018, cada jogador deve atender às condições abaixo:

1.1 Idade do Jogador

O jogador deve ter no mínimo 17 anos completos até 31 de Julho de 2018 para participar de qualquer etapa da competição.

1.2 Necessidade de Contrato

Todo jogador participante deverá estar regularmente contratado por uma equipe participante da Temporada. Documentos comprobatórios deverão ser apresentados aos oficiais da Temporada quando requisitados.

1.3 Proibida a participação de funcionários da Riot

Jogadores não podem ser funcionários da Riot Games Inc. (“**RGI**”), ou de nenhuma de suas respectivas afiliadas, no início ou em qualquer momento durante a Temporada.

1.4 Residência

Cada equipe deve manter no mínimo três jogadores titulares que tenham nascido no Brasil ou que se classifiquem como residentes, conforme condições abaixo.

Para ser considerado residente, o jogador que não for nascido no Brasil não pode ter se ausentado do país por mais de 60 (sessenta) dias por ano ou mais de 30 (trinta) dias consecutivos, dentro desse prazo de quatro anos, a não ser que esteja representando sua equipe em eventos oficiais ou treinamentos. Caso esses períodos sejam excedidos, o tempo de residência até o momento será desconsiderado e começará a ser contado novamente a partir do retorno do jogador ao Brasil.

A situação da nacionalidade/cidadania/naturalização do jogador não é levada em consideração para efeito desta regra.

1.5 Documentação

Todos os jogadores devem possuir documentos de identificação brasileiros, independentemente da nacionalidade que tiverem.

Brasileiros devem ter Carteira de Identidade (RG) e Cadastro de Pessoa Física (CPF). Estrangeiros devem ter Cédula de Identidade de Estrangeiro (CIE), e/ou Registro Nacional de Estrangeiro (RNE), e/ou Cadastro de Pessoa Física (CPF), e/ou visto válido até o final da Etapa em que participará.

Todos os jogadores devem possuir passaporte. O documento deve ser válido, no mínimo, até o dia 31 de julho de 2019.

Quaisquer dos documentos citados acima deverão ser apresentados aos oficiais da Temporada quando requisitados, nos prazos definidos pelos oficiais da Temporada em cada caso.

2. Dinâmica da Temporada

2.1 Campeonato Brasileiro – 1ª e 2ª Etapas

2.1.1 Resumo

As etapas do Campeonato Brasileiro terão um formato idêntico, sendo sua única diferenciação o modo de classificação. A Classificação para a 1ª Etapa ocorre com base no desempenho que as equipes tiveram na Temporada Brasileira de League of Legends 2017. Para a 2ª Etapa, estarão classificadas as cinco equipes com melhor colocação na 1ª etapa e as demais equipes serão selecionadas através do processo de Promoção e Rebaixamento descritos no item 2.3.

2.1.2 Fase de Pontos

Esta etapa consiste em oito equipes, previamente classificadas, disputando partidas em formato melhor-de-três, com todas as partidas ocorrendo de forma presencial. Cada equipe enfrentará cada uma das demais uma vez, em uma série melhor-de-três jogos, por Etapa. O ranking da liga será determinado pelo sistema de pontuação, conforme descrito abaixo:

Vitória: 3 Pontos

Derrota: 0 Pontos

Ao final de todas as partidas, as cinco equipes com melhor pontuação avançarão para a fase Eliminatória, que ocorrerá conforme item 2.1.4.

2.1.3 Empates – Se, ao final da fase de pontuação, duas ou mais equipes estiverem empatadas (com a mesma pontuação), os seguintes critérios de desempate serão aplicados, nessa ordem:

- 1 – Maior número de jogos únicos vencidos durante a fase de pontos;
- 2 – Menor tempo acumulado em vitórias;
- 3 – Novo confronto direto entre as equipes (jogo único).

Caso seja necessário o confronto direto (critério 3), as equipes empatadas se enfrentarão em partida única (Md1), para definir quem avançará.

No caso de empate entre mais de duas equipes após o segundo critério, será criada uma tabela adicional em que os adversários serão sorteados para definição dos confrontos.

Partidas de desempate ocorrerão após a última partida da primeira fase (pontos), mas antes do início da segunda fase (eliminatórias) do Campeonato Brasileiro.

2.1.4 Fase Eliminatória – Ao final da primeira fase (pontos), as cinco equipes com melhor pontuação avançam para a fase seguinte (eliminatórias). A equipe que terminar a fase de pontos na primeira colocação classifica-se diretamente para a final e aguardará as demais disputas até que o outro finalista seja definido. As outras quatro equipes enfrentam-se da seguinte maneira, conforme classificação da fase de pontos:

5- Eliminatória A: 5º vs. 4º (Md5)

6- Eliminatória B: Vencedor Eliminatória A vs. 3º (Md5)

7- Eliminatória C: Vencedor Eliminatória B vs. 2º (Md5)

8- Final: Vencedor da Eliminatória C vs. 1º (Md5)

O time derrotado na Eliminatória B será declarado 4º colocado geral da Etapa, o time derrotado na Eliminatória C será declarado 3º colocado geral da Etapa, o time derrotado na Final será declarado 2º colocado geral da Etapa e o vencedor da final será declarado 1º colocado geral da Etapa.

2.2 Circuito Desafiante 1ª e 2ª Etapas

2.2.1 Resumo

As duas Etapas do Circuito Desafiante terão formato idêntico. Ao final de cada Etapa, as duas equipes com maior pontuação terão uma chance de promoção para a Etapa seguinte do Campeonato Brasileiro através do processo de Promoção e Rebaixamento. Por sua vez, as duas equipes com pior desempenho poderão ser rebaixadas por meio do mesmo processo. Mais detalhes sobre promoção e rebaixamento podem ser encontrados no item 2.3.

2.2.2 Fase de pontos

Essa fase conta com seis equipes. Cada equipe enfrentará cada uma das demais uma vez nessa fase, em séries melhor-de-dois (MD2). O ranking da liga será determinado pelo sistema de pontuação como descrito abaixo:

Vitória: 3 Pontos

Empate: 1 Pontos

Derrota: 0 Pontos

Ao final de todas as partidas, as quatro equipes com melhor pontuação avançarão para a fase Eliminatória, que ocorrerá conforme item 2.2.4.

2.2.3 Empates – Se, ao final da fase de pontos, duas ou mais equipes estiverem empatadas (com a mesma pontuação), os seguintes critérios de desempate serão aplicados, nessa ordem:

1 – Maior número de jogos únicos vencidos durante a fase de pontos;

2 – Menor tempo acumulado em vitórias;

3 – Confronto direto entre as equipes.

Caso seja necessário o confronto direto (critério 3), as equipes empatadas se enfrentarão em partida melhor-de-um (MD1), para definir quem avançará.

No caso de empate entre mais de duas equipes, será criada uma tabela adicional em que os adversários serão sorteados para definição dos confrontos.

Partidas de desempate ocorrerão após a última partida da primeira fase (pontos), mas antes do início da segunda fase (eliminatórias) do Circuito Desafiante.

2.2.4 Fase Eliminatória – Ao final da primeira fase (pontos), as quatro equipes com melhor pontuação avançam para a fase seguinte (eliminatórias). As quatro equipes se enfrentarão em formato de eliminação simples, com partidas melhor-de-cinco (MD5) nas semifinais e final,

respeitando a colocação prévia na fase de pontos do Circuito Desafiante.

Uma semifinal será entre a equipe que terminar a fase anterior em 1º lugar e aquela que terminar a fase anterior em 4º lugar. A outra semifinal será entre a equipe que terminar a fase anterior em 2º lugar e aquela que terminar a fase anterior em 3º lugar.

Após as semifinais, para a definição de 3º e 4º lugares, os seguintes critérios serão aplicados, nessa ordem:

- 1 – Maior número de jogos vencidos na semifinal;
- 2 – Menor tempo acumulado em vitórias na semifinal;
- 3 – Colocação final na primeira fase (após desempates).

2.3 Promoção e rebaixamento

Após as finais do Campeonato Brasileiro e do Circuito Desafiante, as quatro equipes com melhor colocação no Campeonato Brasileiro estarão automaticamente classificadas para a Etapa seguinte do Campeonato Brasileiro.

A equipe que terminar a fase de pontos do Campeonato Brasileiro em oitavo lugar (último), será automaticamente rebaixada para a Etapa seguinte do Circuito Desafiante.

A equipe que vencer a final da Etapa (1º lugar) do Circuito Desafiante, será automaticamente promovida para a Etapa seguinte do Campeonato Brasileiro.

A equipe que for derrotada na Eliminatória A (item 2.1.4) do Campeonato Brasileiro, juntar-se-á aos 6º e 7º colocados da fase de pontos, que se enfrentarão para definir quem terá que defender sua vaga no Campeonato Brasileiro contra o 2º colocado geral do Circuito Desafiante:

- 4- Série A: Derrotado Eliminatória A vs. 6º (Md3)
- 5- Série B: Derrotado Série A vs. 7º (Md3)
- 6- Série de Acesso: Derrotado Série B vs. 2º Circuito Desafiante (Md5)

O time vencedor da Série A será declarado 5º colocado geral da Etapa, o time vencedor da Série B será declarado 6º colocado geral da Etapa, e o time derrotado na Série B será declarado 7º colocado geral da Etapa. Na Série de Acesso, o time vencedor garantirá vaga para a Etapa seguinte do Campeonato Brasileiro e a equipe derrotada disputará a Etapa seguinte do Circuito Desafiante.

As equipes que terminarem a Etapa do Circuito Desafiante nas duas últimas colocações (5º e 6º), enfrentarão as duas melhores equipes da Classificatória CD. A definição de quem se enfrentará em cada disputa será feita por sorteio pelos oficiais da Temporada. As equipes vencedoras garantirão vaga para a Etapa seguinte do Circuito Desafiante.

2.4 Premiação

Na Temporada, as equipes participantes terão a oportunidade de ganhar prêmios com base em seu desempenho. Essa premiação será recebida pelas equipes e deverá ser repassada aos jogadores integralmente – salvo quando houver termo previamente acordado via contrato entre jogadores e equipes

referente à premiação.

2.4.1 Premiação Campeonato Brasileiro

A premiação será idêntica para cada uma das duas Etapas do Campeonato Brasileiro, conforme descrição abaixo. A premiação será distribuída por meio de cartões de débito pré-pagos, sem direito a saque, ou por outro meio que esteja adequado às imposições feitas pelas leis brasileiras.

1º Colocado:	R\$ 70.000 (setenta mil reais)
2º Colocado:	R\$ 40.000 (quarenta mil reais)
3º Colocado:	R\$ 25.000 (vinte e cinco mil reais)
4º Colocado:	R\$ 25.000 (vinte e cinco mil reais)
5º Colocado:	R\$15.000 (quinze mil reais)
6º Colocado:	R\$ 10.000 (dez mil reais)
7º Colocado:	R\$ 7.500 (sete mil e quinhentos reais)
8º Colocado:	R\$ 7.500 (sete mil e quinhentos reais)

2.4.2 Premiação Circuito Desafiante

A premiação será idêntica para cada uma das duas Etapas do Circuito Desafiante, conforme descrição abaixo. A premiação será distribuída por meio de cartões de débito pré-pagos, sem direito a saque, ou por outro meio que esteja adequado às imposições das leis brasileiras.

1º Colocado:	R\$ 12.000 (doze mil reais)
2º Colocado:	R\$ 9.000 (nove mil reais)
3º Colocado:	R\$ 6.500 (seis mil e quinhentos reais)
4º Colocado:	R\$ 5.500 (cinco mil e quinhentos reais)
5º Colocado:	R\$ 3.500 (três mil e quinhentos reais)
6º Colocado:	R\$ 3.500 (três mil e quinhentos reais)

2.4.3 Premiação Classificatória CD

A premiação será idêntica para cada uma das duas Etapas da Classificatória CD, conforme descrição abaixo:

1º Classificado:	3250 Riot Points (RP) para cada um dos 5 jogadores titulares
2º Classificado:	3250 Riot Points (RP) para cada um dos 5 jogadores titulares

3. Elegibilidade de equipes e Regras para formação

3.1 Elegibilidade de equipe para a Temporada

Para participar da Temporada Brasileira de League of Legends 2018, equipes precisam se classificar através do processo de Promoção e Rebaixamento, conforme item 2.3. Todas as informações referentes às classificatórias serão divulgadas no site de competições de League of Legends (<http://br.lolesports.com/>).

Requerimentos para equipes:

- Uma vez classificada, a equipe deve ser representada por uma organização com CNPJ;
- Uma vez classificada, a equipe se compromete a participar de todas as etapas/partidas enquanto durar a competição, estando sujeita a punições e/ou desclassificação caso não participe;
- A participação nas Etapas da Temporada está condicionada à assinatura do Contrato de Participação, que rege o relacionamento entre a Riot Games e as organizações controladoras de equipes. Os oficiais da Temporada estipularão um prazo para a assinatura e devolução das vias do documento, que, caso não seja cumprido, acarretará na desclassificação da equipe e a vaga no torneio ficará disponível para que os oficiais da Temporada decidam como preenchê-la.

3.2 Requisitos de Formação

Cada equipe deve manter, por toda a duração da Etapa do Campeonato Brasileiro e do Circuito Desafiante, cinco jogadores na formação principal (“**Equipe Titular**”) (CB e CD), entre 2 e 5 jogadores substitutos (“**Reservas**”) (CB e CD), bem como um técnico oficial (apenas CB), formando a “**Equipe Ativa**”. Nenhum indivíduo pode simultaneamente ocupar mais de um papel dos listados acima. Alterações na equipe titular podem ocorrer de acordo com a seção 4 abaixo.

3.3 Quebra dos Termos de Uso

Jogadores que tiverem suas contas suspensas por infringir os Termos de Uso do League of Legends poderão ser impedidos de participar da Temporada. Os mesmos serão informados caso isso ocorra.

3.4 Técnico

Cada equipe do Campeonato Brasileiro deverá designar um técnico.

O técnico não pode ser um jogador Titular ou Reserva, nem jogador ativo em uma equipe do Circuito Desafiante, dono e/ou gerente de uma equipe do CB ou CD.

O técnico só pode representar uma organização.

O técnico deverá estar presente no local para todas as partidas em que a equipe participar.

Por Etapa, cada equipe pode fazer até duas substituições de técnico. Para tal, os oficiais da Temporada deverão ser contatados, estes definirão um prazo para apresentação da documentação de inscrição do novo técnico e os prazos para verificação e liberação da inscrição/substituição. A partir da terceira substituição, somente serão aceitas trocas emergenciais (ao critério dos oficiais da Temporada).

Uma equipe não pode ter mais de um técnico inscrito por vez. Se uma nova inscrição for aceita pelos oficiais da Temporada, o técnico será obrigatoriamente substituído no momento designado pelos oficiais da Temporada.

Se o técnico não puder estar em uma partida por conta de uma emergência (a critério dos oficiais da Temporada), um representante da organização, aprovado pelos oficiais da Temporada, deverá assumir a posição interinamente. Se um técnico não estiver presente no local, a equipe poderá ser penalizada. Mesmo com um técnico interino, a equipe poderá ser penalizada.

3.5 Múltiplas Equipes

3.5.1 Cada organização deve manter uma única equipe em cada competição, contudo, é permitido que uma mesma organização tenha múltiplas equipes em diferentes competições (CB, CD e CCD). No entanto, caso, por meio do processo de Promoção e Rebaixamento, duas equipes da mesma organização forem ficar em uma mesma competição, uma das vagas precisará ser vendida ou doada para outra organização. Os oficiais da Temporada darão um prazo e as condições para que uma das vagas seja negociada e, caso a organização não conclua a negociação até esse prazo, a vaga ficará

disponível para que os oficiais da Temporada decidam como preenchê-la.

3.5.2 Nenhum dono de time, gerente ou afiliado de um dono pode controlar, direta ou indiretamente, ou ter interesse financeiro direto (ex.: ser dono) ou indireto (ex.: um acordo contratual), ou ser um funcionário ou membro de mais de uma equipe de League of Legends participante de uma liga profissional. Qualquer cláusula ou garantia de recompra, prioridade de compra, ou interesse similar em uma equipe será tratado como controle em tal equipe para os propósitos dessa regra.

3.5.3 Para o propósito deste regulamento, uma equipe é considerada como profissional após vencer a partida que lhe garante a classificação para a liga de mais alto nível da região. Se for descoberto que um dono ou afiliado do dono tem qualquer tipo de interesse financeiro ou benefício, ou qualquer tipo de influência em outra equipe, ele deverá se desfazer de tais ligações imediatamente em uma das duas equipes e estará sujeito a penalidades.

3.5.4 Nenhum membro de uma equipe que tenha participado do CB ou CD pode comprar, receber ou assumir controle de uma equipe do CB antes do final da Etapa em que participou. Os oficiais da Temporada terão decisão final a respeito de propriedade de equipes, questões relacionadas às restrições de múltiplas equipes e outros relacionamentos que podem exercer impacto adverso na integridade competitiva da Temporada.

3.5.5 Os oficiais da Temporada poderão, a qualquer momento, recusar a participação de uma equipe ou não aprovar a compra de uma equipe, caso o responsável por tal equipe ou interessado na aquisição não tenha agido com o profissionalismo esperado pelos oficiais da Temporada. Alguém com a intenção de entrar no CB ou no CD deve cumprir os mais altos padrões de caráter e integridade. Candidatos que tiverem violado este Regulamento, os Termos de Uso, a EULA do League of Legends, ou que tenham tentado agir contra o espírito deste Regulamento, mesmo que não estando formalmente ligados a estas regras, poderão ter sua participação recusada pelos oficiais da Temporada.

3.5.6 Mudanças no quadro societário das equipes, que incluam troca total do controle ou entrada de sócios, e/ou patrocínios que envolvam alteração do nome da equipe (naming rights) só poderão ocorrer entre Etapas e nunca durante as mesmas. Ou seja, somente após a final e Série de Promoção de uma Etapa e até o fim da Janela de Transferências para a Etapa seguinte.

4. Substituição de Jogadores

4.1 Campeonato Brasileiro 2018

Equipes participantes do Campeonato Brasileiro estão autorizadas a realizar substituição desde que seguindo as restrições abaixo.

- Mudança de jogador da Reserva para a Equipe Titular;
- Mudança de jogador da Equipe Titular para a Reserva;
- Inclusão de novos jogadores à Reserva, desde que respeitado o limite máximo da seção 3.2 e a data limite para apresentação da escalação, descrita abaixo;
- Remoção de jogadores da formação, desde que respeitado o limite mínimo da seção 3.2;

Depois de classificadas, as equipes do CB e do CD deverão enviar a sua formação completa para a organização da Temporada, incluindo titulares, reservas (CB e CD) e técnico (apenas CB), nas datas designadas pelos oficiais da Temporada em cada Etapa. Após esses prazos, as equipes poderão apenas fazer alterações entre reservas e formação principal, até que a próxima Janela de Transferências seja declarada aberta pelos oficiais da Temporada.

Após a data limite para envio de formação das equipes, a organização da Temporada poderá tornar públicas essas informações a qualquer tempo, sem aviso prévio para as equipes, incluindo nomes, fotos e quaisquer outros dados sobre os integrantes do time.

Cada equipe pode inscrever até dois jogadores após o prazo determinado sem penalidades; a partir da terceira inclusão de jogador após o prazo a equipe será penalizada conforme a Tabela de Penalidades (vide Anexo A). Essas são as condições para inclusões após o prazo:

- Jogadores inscritos depois da Janela, mas antes da 1ª rodada, só integrarão a escalação oficial a partir da 3ª rodada;
- Inscritos a partir da 1ª rodada esperam por 1 rodada antes integrarem a escalação oficial;
- Esses prazos só começam a contar depois que os documentos são verificados e a inscrição é aceita pelos oficiais da Temporada;
- Quaisquer jogadores que não tenham atuado nenhuma vez como titular poderão ser dispensados/negociados e inscritos por outras equipes.

Se a equipe não mantiver ao menos cinco titulares, de dois a cinco reservas (CB e CD) e um técnico (apenas CB), a equipe será penalizada conforme a Tabela de Penalidades (vide Anexo A).

Após a quinta rodada do Campeonato Brasileiro, fica proibida a inclusão de novos membros na equipe ativa, até o final da Etapa. No caso do Circuito Desafiante, o mesmo vale após a terceira rodada. Para efeitos deste item, uma rodada é considerada iniciada a partir do início do dia (00:00, hora zero) em que a rodada começa.

4.1.1 Regras Gerais sobre a substituição de jogadores

4.1.1.2 Necessidade de uma Equipe Ativa. Nenhuma substituição deve eximir a equipe de manter uma equipe ativa durante toda a Etapa, conforme descrito no item 3.2.

4.1.1.3 Substituições regulares. Se uma equipe optar por alterar um ou mais jogadores titulares por reservas para a primeira partida de uma série, a organização da Temporada deverá ser informada com ao menos 24 horas de antecedência ao horário previsto para o início da série.

Se uma equipe desejar substituir um ou mais jogadores entre jogos de uma mesma série, essas substituições deverão ser informadas para o juiz ou um oficial da Temporada em até 4 minutos após a explosão do Nexus na partida anterior.

4.1.1.4 Substituições Mandatórias. Em casos específicos, substituições mandatórias podem ser impostas pelos oficiais da Temporada, como óbito, incapacidade de jogar, suspensão ou banimento em resultado da violação de uma ou mais regras. A definição fica a critério exclusivo dos oficiais da Temporada.

4.1.1.5 Empréstimos

Jogadores não podem ser emprestados. Técnicos não poderão ser emprestados.
Jogadores ou técnicos devem atuar somente na equipe pela qual foram inscritos.

5. Equipamento dos jogadores

5.1 Equipamentos para o Campeonato Brasileiro 2018

Durante a etapa regular que acontecerá em estúdio fechado, a organização do torneio fornecerá:

5.1.1 PC e Monitor

5.1.2 Headsets e/ ou Fones de Ouvidos e/ou Microfones

5.1.3 Mesa e Cadeira

Quando solicitado, a organização do torneio fornecerá aos jogadores os equipamentos listados abaixo para o uso durante as partidas das etapas presenciais:

5.1.4 Teclado para PC

5.1.5 Mouse para PC

5.1.6 Mousepads

Todos os equipamentos fornecidos em etapas presenciais serão escolhidos, selecionados e determinados a critério exclusivo da organização.

5.2 Equipamentos para o Circuito Desafiante 2018

Durante as etapas online do Circuito Desafiante, é de plena responsabilidade de cada equipe e/ou jogador a manutenção e uso de seus equipamentos e conexão.

5.3 Equipamentos fornecidos para eventos presenciais

A organização da Temporada 2018 fornecerá aos jogadores de suas etapas equipamentos exclusivos nas categorias abaixo:

5.3.1 PC e Monitor

5.3.2 Headsets e/ ou Fones de Ouvidos e/ou Microfones

5.3.3 Mesa e Cadeira

Quando solicitado, a organização fornecerá aos jogadores os equipamentos listados abaixo para o uso durante as partidas das etapas presenciais:

5.3.4 Teclado para PC

5.3.5 Mouse para PC

5.3.6 Mousepads

Todos os equipamentos fornecidos em etapas presenciais serão escolhidos, selecionados e determinados a critério exclusivo da organização.

5.4 Equipamentos dos jogadores ou Equipamentos do Time

É permitido aos jogadores usar equipamentos das categorias abaixo, próprios ou fornecidos por sua equipe, durante as etapas presenciais.

5.4.1 Teclado para PC

5.4.2 Mouse para PC

5.4.3 Mousepads

Na área onde acontecem as partidas, jogadores não podem levar ou usar nenhum headset, fone de ouvido e/ou microfone diferentes dos fornecidos pela organização.

Todos os equipamentos próprios dos jogadores ou das equipes devem ser submetidos à aprovação prévia da organização. Equipamentos não aprovados pela organização ou equipamentos que possam gerar uma vantagem injusta a uma equipe/jogador não serão permitidos, e os jogadores receberão equipamentos da organização para a utilização durante a partida em seu lugar.

A seu critério, a organização da Temporada 2018 pode proibir o uso de qualquer peça de equipamento individual por razões relacionadas à segurança do torneio, eficiência operacional ou eficácia.

Nenhum hardware ou equipamento de jogador ou de equipe pode ser levado à área da partida se ele contiver ou exibir o nome, semelhança ou logo de uma empresa ou marca que seja uma concorrente da Riot Games ou League of Legends.

5.5 Troca de Equipamento

Se houver suspeita de problemas técnicos ou em equipamentos pelos oficiais da Temporada 2018 durante qualquer momento, um jogador ou um oficial da organização pode solicitar uma revisão técnica da situação. Um técnico irá diagnosticar e solucionar problemas, quando necessário. Um técnico da Temporada 2018 poderá solicitar a troca de qualquer equipamento, a seu critério. Decisões relativas à troca de equipamentos são de critério exclusivo da organização.

5.6 Uniformes

5.6.1 Os Jogadores devem vestir uniforme oficial da equipe durante todas as partidas, pré-partidas, entrevistas, pós-partidas e outras produções de conteúdo presenciais da Temporada 2018. O uniforme oficial completo é composto por camisa, calça e blusa/jaqueta, todas as peças idênticas para todos os jogadores, apenas com variação de nomes.

O uniforme oficial pode ser alterado durante a Temporada, desde que seja previamente aprovado pelos oficiais da Temporada.

Jogadores deverão usar calçado fechado durante todas as atividades da Etapa, incluindo dias de testes e produções de conteúdo.

Outras vestimentas estão sujeitas a aprovação prévia dos oficiais da Temporada.

Caso o jogador precise usar uma peça que não faz parte do uniforme oficial, esta deverá estar por baixo de uma peça oficial do uniforme. Em nenhum momento será permitido que um jogador utilize uma peça não-oficial sobre uma oficial.

5.6.2 O técnico da equipe não deverá usar as mesmas peças de uniforme dos jogadores. O técnico deverá usar traje social (camisa, terno, gravata, sapato), ou esporte fino (camisa/camisa polo, blazer, calça social/jeans escuro, sapato/tênis). Nenhuma peça do técnico deve conter o logotipo da equipe, ou outras marcas.

5.7 Uso de Programas de Computador

Jogadores estão proibidos de usar qualquer programa nos computadores que possam prover qualquer tipo de assistência durante uma partida. A identificação desses softwares pode resultar na desclassificação da equipe das etapas da Temporada 2018. Durante etapas presenciais, jogadores deverão usar os programas fornecidos pela organização da etapa. Caso seja necessário um software específico, o mesmo deve ser solicitado com até 48h de antecedência à competição.

5.7.1 Chat de Voz

O Chat de voz será fornecido através de um sistema próprio da organização. O uso de programas terceiros para o chat de voz (Ex: Skype) não é permitido. Oficiais da Temporada 2018 podem monitorar o chat de voz a seu critério.

5.7.2 Mídias sociais e Comunicação.

Está proibido o uso dos computadores da Temporada 2018 para visualizar ou postar em qualquer site de mídia social. Isso inclui, mas não se limita a, Facebook, Twitter, Youtube, Reddit, fóruns ou e-mail.

5.7.3 Uso de equipamentos não essenciais.

É proibido conectar equipamentos não essenciais, como celulares, flash drivers ou mp3 players aos computadores da Temporada 2018, por qualquer motivo.

5.8 Contas no Client – Campeonato Brasileiro e Circuito Desafiante

Jogadores terão logins do servidor de torneio fornecidos pela organização. É de responsabilidade do jogador configurar a sua conta para suas preferências. O Nome de Invocador da conta deve ser aprovado por um oficial do torneio e não poderá ser alterado durante o torneio.

5.9 Controle de Áudio

Será solicitado aos jogadores que mantenham o nível do volume acima da configuração mínima. Oficiais da Temporada 2018 podem solicitar aos jogadores que ajustem seus volumes a seu critério caso determinado que o volume esteja muito baixo.

Headphones devem ser colocados diretamente no ouvido dos jogadores, e devem assim permanecer durante toda a duração do jogo. Jogadores não podem obstruir o posicionamento do headphone por qualquer método ou usar qualquer item, incluindo chapéus, lenços ou qualquer outro artigo de vestimenta entre o headphone e os ouvidos dos jogadores.

5.10 Adulteração de Equipamentos

Jogadores não podem tocar ou manusear equipamentos de um companheiro de equipe após iniciada a partida. Jogadores que necessitarem de assistência com seus equipamentos devem solicitar ajuda a um oficial da Temporada 2018.

6. Local, Área de Competição e Programação

6.1 Acesso ao evento em Geral

O acesso a áreas restritas de eventos presenciais é restrito a jogadores e técnico. O acesso à área dos jogadores estará disponível também a managers e patrocinadores, desde que previamente aprovados e acompanhados de um oficial da Temporada 2018.

6.1.2 Regras de Bastidores – Os bastidores do estúdio e dos eventos podem ter regras específicas quanto ao número de pessoas permitidas como convidados e/ou parte da comissão de cada equipe. Certas áreas também podem ter limitações sobre consumo de alimentos e bebidas. Essas regras serão comunicadas previamente, de acordo com o local e circunstância. O descumprimento de qualquer dessas regras pode acarretar em punições para as equipes envolvidas.

6.2 Área de Partida

A “Área de Partida” é composta de toda área ao redor dos computadores usados para a competição durante as partidas. Durante uma partida, a presença de membros da equipe na Área é restrita somente aos Starters das equipes que estão jogando.

6.2.1 Técnicos – O técnico deve estar na área da partida durante o processo de pré-partida e durante os picks/bans, mas deve deixar a área assim que a partida for iniciada. Ele não pode retornar até o final da partida. Juízes e/ou oficiais da Temporada orientarão adequadamente no momento.

6.2.2 Dispositivos Wireless – Dispositivos Wireless, incluindo telefones celulares e tablets, devem permanecer desligados durante toda a partida, incluindo pick/bans, pauses, remake, e entre partidas de melhor-de-três e melhor-de-cinco. Oficiais da Temporada 2018 podem, a seu critério, coletar esses equipamentos e retorná-los aos jogadores ao final da partida.

6.2.3 Restrições de Comida e Bebida – Nenhum tipo de comida é permitida na área de partida. Na área de partida só serão permitidas bebidas não alcoólicas, em embalagens com proteção contra vazamentos, como as garrafas tipo “squeeze”. Essas embalagens não devem ter marcas, sujeito à aprovação dos oficiais da competição.

6.3 Área de Concentração/ Aquecimento

Durante etapas presenciais, jogadores terão uma área de concentração onde eles poderão se reunir antes do início de suas respectivas partidas. Essa área é reservada apenas para jogadores, e qualquer

acesso de terceiro será sujeito à aprovação prévia dos oficiais da Temporada 2018.

7. Estrutura do Torneio

7.1 Definição dos Termos

7.1.1 Jogo – Uma instância de competição no mapa Summoner's Rift até que um vencedor seja determinado através de um dos métodos abaixo, que ocorrer primeiro: (a) A conclusão do objetivo final (destruição do Nexus), ou (b) Vitória por julgamento. (veja seção 9.5)

7.1.2 Série – Uma série de jogos, disputados até que um time vença a maioria do total de jogos. Ex: vencer dois jogos de três (“melhor-de-três”); vencer três jogos de cinco (“melhor-de-cinco”). A equipe vencedora avançará para a próxima fase no torneio.

7.2 Programação do Campeonato Brasileiro 1ª Etapa

7.2.1 Duração da Fase de pontos: de 20/01/2018 até 11/03/2018

7.2.2 Detalhes da Fase Eliminatória

17/03/2018 – Escalada 1

A – 4º Colocado X 5º Colocado (MD5)

18/03/2018 – Escalada 2

B – 3º Colocado X Venc. A (MD5)

24/03/2018 – Escalada 3

C – 2º Colocado X Venc. B (MD5)

07/04/2018 – Grande Final

D – 1º X Venc. C (MD5)

7.3 Programação do Circuito Desafiante 1ª Etapa

7.3.1 Duração da Fase de pontos: de 19/02/2018 até 20/03/2018

7.3.2 Detalhes da Fase Eliminatória

28/03/2018 – Semifinal 1

E – 1º Colocado X 4º Colocado (MD5)

29/03/2018 – Semifinal 2

F – 2º Colocado X 3º Colocado (MD5)

31/03/2018 – Grande Final
G – Venc. E X Venc. F (MD5)

23/04/2018 – Classificatória CD

7.4 Promoção e Rebaixamento

14/04/2018
K - Derrotado A X 6º colocado (MD3)

14/04/2018
L - Derrotado K X 7º colocado (MD3)

15/04/2018
M - Derrotado L 2º colocado CD (MD5)

7.5 Programação do Campeonato Brasileiro 2ª Etapa

7.5.1 Duração da fase de Pontos: 16/06/2018 a 12/08/2018

7.5.2 Detalhes da fase Eliminatória

18/08/2018 – Escalada 1
AA – 4º Colocado X 5º Colocado (MD5)

19/08/2018 – Escalada 2
BB – 3º Colocado X Venc. AA (MD5)

25/08/2018 – Escalada 3
CC – 2º Colocado X Venc. BB (MD5)

08/09/2018 – Grande Final
DD – 1º X Venc. CC (MD5)

7.6 Programação do Circuito Desafiante 2ª Etapa

7.6.1 Duração da fase de Pontos: de 09/07/2018 até 14/08/2018

7.6.2 Detalhes da fase Eliminatória

29/08/2018 – Semifinal 1
EE – 1º Colocado X 4º Colocado (MD5)

30/08/2018 – Semifinal 2
FF – 2º Colocado X 3º Colocado (MD5)

01/09/2018 – Grande Final
GG – Venc. EE X Venc. FF (MD5)

10/09/2018 – Classificatória CD

7.7 Promoção e Rebaixamento

22/09/2018
KK - Derrotado AA X 6º colocado (MD3)

22/09/2018
LL - Derrotado KK X 7º colocado (MD3)

23/09/2018
MM - Derrotado LL 2º colocado CD (MD5)

8. Processo de Partida

8.1 Alterações na Programação

A organização da Temporada 2018 pode, a seu critério, reordenar a programação das partidas de qualquer dia e/ou alterar a data de uma partida ou alterar a programação das partidas. Caso modificada qualquer programação de partidas, a organização da Temporada 2018 informará os times sobre a alteração o mais rápido possível.

8.2 Horário das Partidas

Todas as equipes deverão estar no local das partidas com ao menos 2h de antecedência ao horário marcado para a mesma. Todas as partidas ocorrerão nos horários marcados e, caso uma equipe não esteja presente ou esteja incompleta, a partida poderá ser considerada WO, e punições adicionais poderão ser aplicadas à equipe.

8.2.1 Intervalos

Um tempo total para o intervalo entre partidas será determinado pelos oficiais da Temporada. Esse tempo pode variar conforme a fase da competição. A equipe será informada quando deverá voltar para o local de partidas. O descumprimento dos prazos estipulados poderá acarretar em penalidades.

8.3 Papel dos Juízes

8.3.1 Responsabilidade – Juízes são os oficiais da Temporada 2018 responsáveis por auxiliar os jogadores em qualquer questão relacionada a partidas e o que ocorre antes e depois das partidas. A supervisão deles inclui, mas não se limita a:

8.3.1.1 Checar a formação das equipes antes das partidas;

8.3.1.2 Checar e monitorar os periféricos dos jogadores na área da partida, durante etapas

presenciais;

8.3.1.3 Comunicar/autorizar o início da partida;

8.3.1.4 Solicitar pausas e retomadas do jogo;

8.3.1.5 Aplicar punições em resposta a violações de regras durante partidas;

8.3.1.6 Confirmar o final da partida e o resultado.

8.3.2 Comportamento do Juiz – O juiz deverá se comportar de maneira profissional durante todo o tempo, e deverá tomar decisões de maneira imparcial e sem paixão ou preconceito em relação a qualquer jogador, equipe, técnico, patrocinador ou indivíduo.

8.3.3 Finalidade do Julgamento – Se um juiz fizer um julgamento incorreto, o julgamento está sujeito a ser alterado. Os oficiais da Temporada, a seu próprio critério, podem avaliar a decisão durante ou após a partida para determinar se o procedimento adequado foi aplicado para a tomada de uma decisão justa. Se o procedimento apropriado não tiver sido usado, os oficiais da Temporada reservam-se o direito de invalidar a decisão do juiz. Os oficiais da Temporada sempre terão a palavra final em todas as decisões durante as competições.

8.3.4 Proibição de Aposta – Todas as regras proíbem apostas no League of Legends, como pode ser encontrado abaixo na seção 9. Isso se aplica aos juízes sem qualquer limitação.

8.4 Atualização Competitiva & Servidor de Torneio

8.4.1 Campeonato Brasileiro e Circuito Desafiante

Via de regra, cada Etapa do Campeonato Brasileiro e do Circuito Desafiante acontecerão no servidor de torneio. Atualizações novas, bem como novos Campeões, só serão aplicados/disponibilizados após duas semanas de seu lançamento. Caso se decida pelo uso do servidor de jogo convencional, as partidas ocorrerão na atualização (“patch”) mais atual do servidor e com os mesmos Campeões e condições disponíveis no servidor convencional.

8.4.2 Classificatória CD

Na Classificatória CD, as partidas ocorrerão no servidor convencional, na atualização (“patch”) mais atual e com os mesmos Campeões e condições disponíveis no servidor convencional.

8.5 Configuração Pré-Partida

8.5.1 Tempo de Configuração – Jogadores deverão estar presentes 2 horas antes da partida para garantir suas plenas condições de jogo. A Configuração é composta por:

8.5.1.1 Garantir a qualidade do equipamento.

8.5.1.2 Conectar e calibrar os periféricos.

8.5.1.3 Garantir o funcionamento adequado do sistema de chat de voz.

8.5.1.4 Organizar Runas e Talentos.

8.5.1.5 Ajustar configurações dentro do jogo.

8.5.1.6 Tempo de aquecimento limitado durante o jogo.

8.5.1.7 Testar e garantir sua própria conexão (CD).

8.5.2 Falha Técnica de Equipamentos – A responsabilidade da manutenção de seus equipamentos/jogadores é inteiramente de cada jogador.

8.5.3 Suporte Técnico durante etapas presenciais – Oficiais da Temporada 2018 estarão disponíveis para ajudar com o processo de setup e na resolução de problemas encontrados durante o período de instalação pré-jogo.

8.5.4 Pontualidade para iniciar a Partida – Os jogadores devem resolver todo e qualquer problema de configuração dentro do tempo estipulado de configuração. Atrasos devido a problemas de configuração podem ocorrer desde que autorizados por oficiais da Temporada 2018. Penalidades por atrasos podem ser aplicadas a critério dos oficiais da Temporada 2018.

8.5.5 Aviso de testes Pré-Partida – Um oficial da Temporada 2018 confirmará com todos os jogadores que suas respectivas configurações estão completas com no máximo 10 minutos de antecedência à partida.

8.5.6 Jogo pronto para Início – Após todos os dez jogadores em uma partida confirmarem que completaram as configurações, eles não poderão mais alterar suas páginas de runa ou entrar em jogos de aquecimento.

8.5.7 Criação da Partida. Oficiais da Temporada 2018 decidirão como a partida deverá ser criada e instruirão os jogadores a entrar na partida seguindo a ordem: Topo, Caçador, Meio, Atirador e Suporte.

8.6 Preparação da Partida

8.6.1 Início do processo de Pick/Ban

- **8.6.1.1 Para partidas online** – Após o ok dos oficiais da Temporada 2018, os mesmos instruirão se e qual equipe deverá criar a partida seguindo as especificações do item 7.6.2.
- **8.6.1.2 Para partidas off-line** – Um oficial da Temporada 2018 será responsável pela criação da partida e instruirá os 10 jogadores a entrarem no lobby da partida. Após ambos os times confirmarem que estão prontos, um oficial da Temporada 2018 dará o ok para as equipes iniciarem a partida.

8.6.2 Geral/Configurações de Jogo

8.6.2.1 Mapa: Summoner's Rift

8.6.2.2 Tamanho de Time: 5

8.6.2.3 Permitir Espectadores: Apenas Saguão

8.6.2.4 Tipo de Partida: Torneio Competitivo


League of Legends 3.12.13.10_08_16_20

LEAGUE LEGENDS

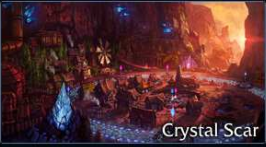
Jogar

Hally 439664 401318


Escolher Seu Mapa




Summoner's Rift



Crystal Scar



Twisted Treeline



Howling Abyss

Opções de Partida:

Tamanho da Equipe: 5 Permitir Espectadores: Apenas Saguão


Tipo de Partida: Torneio Competitivo

Nome: Desafio Internacional

Senha (Opcional):

Sair Criar Partida

Informação de Mapa



O mais antigo e mais venerado Campo da Justiça é conhecido como Summoner's Rift. Este campo de batalha é conhecido por constantes conflitos disputados entre dois grupos opostos de Invocadores. Atravesse um dos três diferentes caminhos para atacar o inimigo em seu ponto mais fraco. Trabalhe com seus aliados para cercar a base inimiga e destruir seu Quartel General!

8.7 Fase de Pick/Ban & Escolha de Lado

8.7.1 Torneio Competitivo – Todas as partidas serão criadas no modo “Torneio Competitivo”. Caso o modo competitivo esteja indisponível, oficiais da Temporada 2018 podem autorizar a criação no modo regular. Nesse caso, picks/bans e a escolha de Campeões será feita via chat sob a supervisão de um oficial da Temporada 2018. Jogadores podem jogar com qualquer Campeão escolhido pelo time, mas é necessário informar a sua escolha para a equipe adversária e juízes antes do início da partida.

8.7.2 Restrições de elementos durante o jogo – Restrições podem ser adicionadas a qualquer momento antes ou durante uma partida, caso existam bugs conhecidos com Campeões, skins, Runas, Talentos ou Feitiços de Invocador, ou se por qualquer motivo for determinado pelo critério da organização.

8.7.3 Escolha de Lado – Na fase de pontos, a escolha de lados será pré-selecionada e informada a cada equipe previamente. No Campeonato Brasileiro, nas séries que precisarem do terceiro jogo, serão avaliados os tempos de vitória de cada time dentro da série e aquele com o menor tempo escolherá o lado que deseja jogar no terceiro jogo.

8.7.3.1 Escolha de Lado Campeonato Brasileiro – para as eliminatórias, as equipes com melhor colocação na fase de pontos escolherão os lados dos jogos ímpares (1, 3 e 5) e o adversário escolherá os lados das partidas pares (2 e 4). Para a final, o 1º colocado da fase de pontos escolherá qual lado deseja jogar nas partidas ímpares (1, 3 e 5) e a outra equipe escolherá o lado nas partidas pares (2 e 4).

A escolha de lado para o primeiro jogo de uma série deverá ser informada aos oficiais da Temporada pelo técnico de cada equipe, via email, com pelo menos 48 horas (dois dias) de antecedência para o início da série. Esse prazo pode ser alterado quando não for possível cumpri-lo (por dependência de resultados em prazo inferior a esse) a critério dos oficiais da Temporada, que informarão às equipes quando for o caso.

Para os jogos seguintes da mesma série, o time com direito de escolha de lado da próxima partida será procurado por um oficial da Temporada durante o intervalo, quando deverá declarar o lado escolhido.

8.7.3.2 Escolha de Lado Circuito Desafiante – para a fase semifinal, as equipes com melhor colocação na fase de pontos (1º e 2º colocados) escolherão os lados das partidas ímpares (1, 3 e 5) e o adversário escolherá os lados das partidas pares (2 e 4). Para a final, a equipe com a melhor colocação na fase de pontos escolherá qual lado deseja jogar nas partidas ímpares (1, 3 e 5) e a outra equipe escolherá o lado nas partidas pares (2 e 4).

As escolhas deverão ser informadas aos oficiais da Temporada pelo técnico de cada equipe, via email, com pelo menos 72 horas (três dias) de antecedência para o início da série. Esse prazo pode ser alterado a critério dos oficiais da Temporada, que informarão às equipes quando for o caso.

8.7.4 Modo Competitivo – O modo competitivo acontece da seguinte maneira:

Time Azul= A; Time Vermelho = B

Fase de Bans 1: A B A B A B

Fase de Picks 1: A B B A A B

Fase de Bans 2: B A B A

Fase de Picks 2: B A A B

8.7.5 Seleção de Campeões – Não haverá reinício da partida (remake) caso o jogador escolha o campeão errado.

8.7.6 Troca de Campeões – Equipes devem completar todas as trocas antes da marca de 20 segundos durante a fase de trocas. O não cumprimento deste item pode resultar em punições ao jogador e equipe. Não haverá reinício da partida (remake) caso o jogador fique com o campeão errado.

8.7.7 Início do Jogo após Pick/Ban – Um jogo será iniciado imediatamente após o processo de pick e bans, salvo decisão contrária de um dos oficiais da Temporada 2018. Jogadores não têm permissão para sair da partida durante o tempo entre o fim dos picks e bans e o início do jogo, também conhecido como “tempo de carregamento”. Qualquer anotação ou material impresso que os times possam ter usado durante a etapa de pick e bans deve ser recolhido antes de a partida começar.

8.7.8 Início de jogo controlado Game Start – No evento de um erro durante o início de uma partida, um oficial da Temporada 2018 pode iniciar uma partida de maneira controlada usando a escolha livre. Todos os jogadores selecionarão os mesmo Campeões de acordo com o processo de pick e ban anterior.

(Vide o setup na próxima página)

Escolher Seu Mapa



Opções de Partida:

Tamanho da Equipe: Permitir Espectadores:

Tipo de Partida:

Nome:

Senha (Opcional): 

Sair

Criar Partida

8.7.9 Problemas ao carregar o jogo – Caso ocorra um Bugsplat, desconexão ou qualquer outra falha que interrompa o processo de iniciação do jogo e previna um jogador de se conectar a um jogo no início dele, a partida deve ser imediatamente pausada até que os 10 jogadores se conectem à partida.

9. Regras de Jogo

9.1 Definição e Termos

9.1.1 Desconexão sem intenção – Um jogador se desconecta do jogo por problemas no cliente, plataforma, rede ou PC.

9.1.2 Desconexão intencional – Um jogador se desconecta do jogo devido à ação de um jogador (Ex: Sair do jogo). Qualquer ação do jogador que o leve a desconectar da partida será considerado intencional, não importando a real intenção do jogador com a ação. Essas ações são passíveis de punição.

9.1.3 Queda de Servidor – Todos os jogadores perderem a conexão devido a um problema no jogo com servidor, a plataforma Tournament Realm ou a instabilidade da internet no local.

9.2 Jogo Salvo

Um jogo salvo (“JS”) se refere a um jogo em que os dez jogadores se conectaram e que tenha progredido a um ponto de interação relevante entre as duas equipes. Quando um jogo atinge o status JS, o período em que remakes podem ocorrer se encerra, e o jogo passa a ser considerado oficial a partir desse momento. Depois de atingido o JS, os reinícios de jogos apenas serão permitidos em condições especiais (veja seção 9.4). Exemplos de condições que iniciam o JS:

9.2.1 Qualquer ataque ou habilidade que acerte as tropas, monstros da selva, estruturas ou Campeões inimigos.

9.2.2 Visão é estabelecida entre as duas equipes adversárias.

9.2.3 Invadir, estabelecer visão ou usar habilidade de skillshot na selva adversária por qualquer time, o que inclui tanto sair do rio ou entrar no arbusto conectado à selva inimiga.

9.2.4 O jogo atinge a marca de 2 minutos (00:02:00).

9.3 Interrupções de jogo

Caso um jogador intencionalmente se desconecte sem aviso ou pause a partida, não é necessário que o oficial da Temporada 2018 obrigue uma pausa. Jogadores não podem deixar a área da partida sem autorização.

9.3.1 Pausa direcionada – Oficiais da Temporada 2018 podem ordenar a pausa de um jogo ou executar o comando de pausa em qualquer estação de jogadores a seu critério e a qualquer momento.

9.3.2 Pausa de jogador – Jogadores podem apenas pausar uma partida imediatamente seguindo um dos eventos abaixo, mas eles devem informar a razão da pausa a um oficial da Temporada 2018 imediatamente após a ação. Razões que justificam um pedido de pausa incluem:

- **9.3.2.1** Perda de conexão não intencional.

- **9.3.2.2** O mau funcionamento de um hardware ou software (ex: energia do monitor, problemas com periféricos, bugs dentro do jogo)
- **9.3.2.3** Interferência física com o jogador (Ex: Assédio de um fã ou cadeira quebrada)

Doenças, machucados ou deficiências não são razões aceitas para uma pausa. Nessas situações, o time deve alertar os oficiais da Temporada 2018, que podem, a seu critério, solicitar uma pausa para avaliar se o jogador tem possibilidade de continuar a partida no momento. Caso seja identificado que o jogador não tem condições de continuar a partida, a equipe será desclassificada. A menos que um oficial do torneio defina que a partida pode se enquadrar em um Jogo Finalizado. (veja seção 9.5)

9.3.3 Retornando ao jogo – Jogadores não têm permissão para recomeçar o jogo após uma pausa. A partida só pode ser reiniciada após um oficial da Temporada 2018 se certificar de que todos os jogadores estão prontos para reiniciar a partida, então o mesmo autorizará a volta do jogo.

9.3.4 Pausas não Autorizadas – Se um jogador pausar ou despausar uma partida sem a autorização de um oficial da Temporada 2018, a ação será considerada falta de fair play, e a equipe ficará sujeita a penalidades aplicadas a critério dos oficiais do torneio.

9.3.5 Comunicação entre jogadores durante pausas – Para a equidade de todas as equipes, jogadores não têm permissão de se comunicar durante as pausas no jogo. Caso uma pausa dure muito tempo, oficiais do torneio podem, a seu critério, permitir que os jogadores se comuniquem antes que o jogo seja retomado para discutir a situação do jogo.

9.4 Remake do Jogo

As decisões de quais condições justificam um remake ficam solenemente a critério dos oficiais da Temporada 2018. Abaixo estão listados exemplos de possíveis situações em que o remake pode acontecer:

9.4.1 Remake antes do JS – A seguir, exemplos de situações em que o jogo pode sofrer remake antes que o JS seja atingido.

- **9.4.1.1** Caso um jogador perceba que Runas, Talentos e suas configurações não foram carregados corretamente entre o lobby da partida e o jogo. Se as configurações não podem ser corrigidas, o jogo pode sofrer remake.
- **9.4.1.2** Se um oficial da Temporada 2018 determina que dificuldades técnicas não permitem que o jogo se inicie. Ex: Uma equipe não estar na posição própria para determinados eventos, como o nascimento das tropas.

9.4.2 Remake após o JS – A seguir, exemplos de situações em que o jogo pode sofrer remake após o JS ter sido declarado.

9.4.2.1 Caso um bug crítico ocorra em qualquer momento durante o jogo que altere significativamente o status do jogo ou as mecânicas de gameplay.

9.4.2.2 Caso um oficial da Temporada 2018 determine que as condições do ambiente sejam prejudiciais (Ex: barulho excessivo, clima hostil, riscos de segurança, instabilidade de

servidor)

9.4.3 Ambiente Controlado – Certas condições podem ser preservadas no caso de um remake que ainda não tenha atingido o JS, incluindo, mas não se limitando a, picks/bans e Feitiços de Invocador. Porém, se uma partida já atingiu o JS, os oficiais do torneio não devem manter nenhuma configuração.

9.4.4 Confirmação da configuração dos Jogadores – Cada capitão de equipe deve se certificar de que todos os jogadores de sua equipe terminaram suas configurações (incluindo Runas e Talentos), antes que o JS seja estabelecido. Depois de estabelecido o JS, não haverá remake em virtude de qualquer falha nesse processo.

9.5 Jogo Finalizado

Caso ocorra uma dificuldade técnica que possa levar um oficial do torneio a declarar um remake da partida, o oficial da partida pode declarar o jogo como finalizado, concedendo a vitória a um dos times. Se um game já tem mais de 20 minutos (00:20:00), os oficiais do torneio podem declarar a seu critério que a derrota para uma equipe não poderia mais ser evitada com um grau de certeza. Os critérios abaixo podem ser usados para determinar esses resultados.

9.5.1 Diferença de Ouro – A diferença de Ouro entre os times for maior que 33%

9.5.2 Diferença no número de Torres – A diferença no número de torres destruídas entre as equipes for maior que sete (7).

9.5.3 Diferença no número de inibidores – A diferença no número de inibidores destruídos for maior que dois (2).

9.6 Processos Pós-Jogo

9.6.1 Resultados – Oficiais da Temporada 2018 confirmarão o resultado da partida.

9.6.2 Notas Técnicas – Jogadores devem relatar qualquer problema técnico encontrado aos oficiais do torneio.

9.6.3 Tempo de Intervalo – Oficiais da Temporada 2018 informarão aos jogadores quanto tempo de intervalo os jogadores terão entre partidas/jogos. Os picks e bans poderão começar no horário, não importando se o time está completo na área de partida ou não. Oficiais do torneio podem, a seu critério, logar-se na conta de um jogador e entrar no lobby da partida.

9.6.4 Resultados de Desclassificação – Partidas em que equipes tenham sido desclassificadas serão declaradas como vitória pelo placar mínimo possível (ex: 2-0 para melhor-de-dois, 2-0 para partidas melhor-de-três ou 3-0 para partidas melhor-de-cinco). Nenhuma estatística ou número adicional serão válidos para partidas em que uma equipe tenha sido desclassificada.

9.7 Processos Pós-partida

9.7.1 Próxima Partida – Jogadores serão informados de sua atual situação na competição, incluindo o horário de sua próxima partida.

9.7.2 Obrigações Pós-jogo – Jogadores serão informados de qualquer obrigação pós-partida, o que pode incluir, mas não se limita a, aparições na mídia, entrevistas ou discussões adicionais de qualquer fato ocorrido durante as partidas.

10. Conduta dos Jogadores

10.1 Conduta competitiva

10.1.1 Atitudes desonestas – As ações a seguir serão consideradas atitudes desonestas e poderão sofrer penalidades a critério dos oficiais da Temporada 2018.

10.1.1.1 Conspiração – Conspiração é definida como qualquer acordo entre dois (2) ou mais jogadores e/ou equipes que tem como finalidade prejudicar outra equipe ou jogador. Conspiração inclui, mas não se limita a:

10.1.1.1.1 Jogo leve, que é definido por um acordo entre dois (2) ou mais jogadores para não atacar, impedir, ou de qualquer maneira jogar de uma maneira razoavelmente diferente de um modo competitivo.

10.1.1.1.2 Pré-acordo para divisão de premiação e/ou qualquer outra forma de compensação.

10.1.1.1.3 Enviar ou receber sinais eletrônicos ou de qualquer outra forma para aliados ou terceiros.

10.1.1.1.4 Perder propositalmente um jogo por compensação, ou por qualquer outra razão tentar induzir um jogador a fazer o mesmo.

10.1.1.2 Integridade Competitiva – Espera-se que as equipes joguem o seu melhor em todos os momentos durante a Temporada 2018, e evitem qualquer comportamento incompatível com os princípios do espírito esportivo e fair play. Para fins de esclarecimento, a composição de times e a fase de pick/ban não serão consideradas quando analisado se esta regra foi violada ou não.

10.1.1.3 Hacking – Hacking é definido por qualquer alteração ou modificação feita no cliente do League of Legends por jogador, time, ou qualquer pessoa que tenha agido em nome de um jogador ou time.

10.1.1.4 Exploração – Exploração é definida como o uso de um bug para buscar vantagem durante um jogo. Explorações incluem, mas não se limitam a, atos como: Falhas ao comprar itens, falhas com monstros da selva, falhas com habilidades de Campeões, ou qualquer outra função do jogo que não funcione como o esperado determinado pelos oficiais da Temporada 2018.

10.1.1.5 Monitor dos espectadores – Olhar ou tentar olhar o monitor do espectador.

10.1.1.6 Rigging – Jogar na conta de outro jogador ou solicitar, induzir, estimular alguém a jogar na conta de outro jogador.

10.1.1.7 Programas de trapaça – O uso de qualquer ferramenta ou programa com a finalidade de trapacear.

10.1.1.8 Desconexão intencional – Desconectar-se de um jogo sem ter razão ou motivo.

10.1.1.9 Critério da Temporada 2018 – Qualquer outra ação, omissão ou comportamento que, a critério exclusivo oficiais da Temporada 2018, violar estas regras e/ou padrões de integridade estabelecidos poderão acarretar em penalidades.

10.1.2 Ofensas e Discurso de Ódio – O membro de uma equipe não pode usar linguagem obscena, chula, vulgar, insultos, ameaças, abusos, calúnia, difamação ou portar-se de qualquer maneira ofensiva ou repreensível, nem promover ou incitar ódio ou conduta discriminatória dentro ou perto da área de partida em qualquer momento. Membros de equipes não podem utilizar quaisquer instalações, serviços ou equipamentos fornecidos ou disponibilizados pela organização ou seus contratantes para postar, transmitir, difundir ou disponibilizar tais comunicações proibidas.

10.1.3 Comportamento Disruptivo/Insultos – O membro de uma equipe não pode tomar qualquer ação ou executar qualquer gesto, ou incitar qualquer indivíduo a fazer o mesmo, que seja direcionado ao time adversário em uma natureza insultosa, zombeteira, perturbadora ou antagônica.

10.1.4 Comportamento Abusivo – Não será tolerado abusar de oficiais da Temporada 2018, membros de equipe, ou membros da audiência. Repetições nessas violações incluem, mas não se limitam a, tocar o computador de outro jogador, corpo ou bens, e resultarão em punições. Membros das equipes e seus convidados (se houver) devem tratar todos os indivíduos que frequentam uma partida com respeito.

10.1.5 Interferência na transmissão – Nenhum membro da equipe pode tocar ou interferir de qualquer maneira com as luzes, câmeras ou equipamentos da transmissão. Membros das equipes não podem ficar em pé nas cadeiras, mesas ou em qualquer outro elemento da transmissão. Membros das equipes devem seguir todas as instruções dos oficiais da Temporada 2018.

10.1.6 Comunicações não autorizadas – Todos os telefones móveis, tablets e qualquer outro aparelho de voz e/ou aparelhos sonoros devem estar completamente desligados durante os jogos. Jogadores não podem enviar mensagens ou e-mail na área de partida. Durante um jogo, a comunicação dos 5 starters será limitada aos 5 jogadores.

10.1.7 Vestuário – Membros das equipes podem usar uniforme com múltiplos logos ou imagens promocionais. Os oficiais da Temporada mantêm o direito de impor ou banir um objeto de vestuário a qualquer momento, caso seja considerado ofensivo:

10.1.7.1 Contendo qualquer informação falsa, infundada ou injustificada de qualquer produto serviço, ou depoimento que a organização em seu próprio critério considere antiético.

10.1.7.2 Propaganda de qualquer produto “acima do balcão”, drogas, tabaco, arma de fogo, munição, etc.

10.1.7.3 Contendo qualquer material que constitua ou seja relativo a quaisquer atividades que sejam ilegais, incluindo, mas não se limitando a, sites que promovem apostas.

10.1.7.4 Contendo qualquer produto que seja difamatório, obsceno, profano, vulgar, repulsivo ou abusivo, ou que descreva/retrate toda e qualquer função corporal interna ou resultados sintomáticos de condições internas, ou se refira a qualquer questão que não seja considerada um tema socialmente aceitável.

10.1.7.5 Publicidade de qualquer conteúdo pornográfico ou site pornográfico.

10.1.7.6 Contendo qualquer marca material protegida por direitos autorais ou qualquer outro elemento de propriedade intelectual que seja usado sem o consentimento do proprietário, que possa dar origem a qualquer alegação de violação, apropriação indébita, ou qualquer outra forma de concorrência desleal a organização da Temporada 2018.

10.1.7.7 Desprezar ou difamar qualquer equipe adversária, jogador ou qualquer outra pessoa ou produto.

10.1.7.8 A organização da Temporada 2107 se reserva o direito de recusar a entrada ou a continuação no torneio de qualquer membro da equipe que não cumpra as regras de vestuário mencionadas.

10.1.8 Identidade – Um jogador não pode cobrir seu rosto ou tentar ocultar sua identidade dos oficiais da Temporada 2018. Os oficiais da Temporada 2018 devem conseguir distinguir e identificar cada jogador a qualquer momento, e podem solicitar a jogadores que removam qualquer material que inibam a identificação dos jogadores para os oficiais da Temporada 2018.

10.2 Comportamento não profissional

10.2.1 Responsabilidade sob Código – Salvo indicação contrária, ofensas e quebras dessas regras são passíveis de punição, tendo sido ou não cometidas propositalmente. Tentativas de quebra de regras também são passíveis de punição.

10.2.2 Assédio – Assédio é proibido. Assédio é definido como atos sistemáticos, hostis e repetidos que ocorrem durante um período considerado de tempo, que são destinados a isolar uma pessoa e/ou afetar a dignidade da pessoa.

10.2.3 Assédio Sexual – Assédio sexual é proibido. Assédio sexual é definido como avanço sexual indesejável. A avaliação baseia-se se uma pessoa comum consideraria a atitude ofensiva. Há tolerância zero para qualquer ameaça ou a promessa de vantagens em troca de favores sexuais.

10.2.4 Discriminação e Difamação – Membros das equipes não podem ofender a dignidade ou integridade de um país, pessoa ou um grupo de pessoas por meio de palavras ou atos de desprezo ou

ações de raça, cor de pele, etnia, nação, origem social, gênero, língua, religião, opinião política ou qualquer outra opinião, status financeiro, idade ou qualquer outro status de orientação sexual.

10.2.5 Declarações relativas à Temporada 2018, Riot Games ou League of Legends – Membros de equipe não podem dar, fazer, publicar, autorizar ou endossar qualquer declaração ou ação designada a ter um efeito prejudicial aos interesses da Temporada 2018, Riot Games ou seus afiliados.

10.2.7 Investigação de comportamento dos jogadores – Caso a Temporada 2018 ou a Riot Games determine que um membro do time tenha violado o Código do Invocador, os termos de uso e serviço, ou qualquer outra regra, os oficiais da Temporada 2018 podem aplicar punições a seu critério.

10.2.8 Atividade Criminosa – O membro de uma equipe não pode fazer parte de nenhuma atividade proibida pela lei comum, estatuto ou tratado e que leve ou possa ser razoavelmente considerado suscetível de conduzir a condenação em qualquer tribunal de jurisdição competente.

10.2.9 Torpeza moral – O membro de uma equipe não pode se envolver em qualquer atividade que seja considerada pela organização da Temporada 2018 como imoral, vergonhosa, ou contrária às normas convencionais de comportamento ético adequado.

10.2.10 Confidencialidade – O membro de uma equipe não pode divulgar qualquer informação confidencial fornecida pela organização da Temporada 2018 ou qualquer afiliada da Riot Games, por qualquer meio de comunicação, incluindo todos os canais de rede social.

10.2.11 Suborno – Nenhum membro da equipe pode oferecer qualquer presente ou recompensa a jogador, técnico, manager, oficial da Temporada 2018, funcionários da Riot Games ou pessoas conectadas a essas pessoas em troca de favores, ou na tentativa de derrotar a equipe adversária.

10.2.12 Aliciamento – Nenhum membro de equipe ou afiliado de uma equipe pode solicitar, ou fazer uma oferta de emprego a um membro de outra equipe que esteja competindo na Temporada 2018, ou encorajar o membro de uma equipe a terminar seu contrato com sua equipe atual (vide link no Anexo A).

10.2.13 Presentes – Nenhum membro de uma equipe pode aceitar presentes, recompensas ou compensação por serviços prometidos, prestados ou a ser prestados que tenham relação com a competição, incluindo serviço relacionado a derrotar ou tentativa de derrotar uma equipe adversária ou serviços designados como “throw”, ou arranjar uma partida. A única exceção dessa regra será no caso de uma compensação paga por um membro de sua equipe ou patrocinador do time.

10.2.14 Recusa de cumprimento – Nenhum membro de uma equipe pode se recusar ou se negar a executar as instruções dos oficiais do Torneio.

10.2.15 Arranjar Partidas – Nenhum membro de uma equipe pode oferecer concordar, conspirar ou tentar influenciar o resultado de um jogo ou partida por qualquer meio que seja proibido pela lei ou por estas regras.

10.3 Associação com Apostas

Nenhum membro de uma equipe ou oficial da Temporada 2018 pode participar, tanto de forma direta quanto indireta, em apostas com os resultados de qualquer jogo ou partida da Temporada 2018.

10.4 Sujeições a Penalidades

Qualquer pessoa envolvida ou com tentativa de envolvimento em qualquer ação que a organização da Temporada 2018 acredite, a seu critério exclusivo e absoluto, que constitua uma vantagem desigual, será sujeita a uma punição imposta devido a esses atos. A natureza e extensão das punições impostas devido a essas operações obedecerão a critérios exclusivos e absolutos da organização da Temporada 2018.

10.5 Penalidades

Após a descoberta de violação por um membro de uma equipe de qualquer uma das regras listadas acima, os oficiais da Temporada 2018 podem emitir as seguintes penalidades:

10.5.1 Advertência Verbal

10.5.2 Perda da escolha de lado para o Jogo atual e/ou futuros

10.5.3 Perda de ban para o Jogo atual e/ou futuros

10.5.4 Multas e/ ou Perda de Premiação

10.5.5 Perda de Jogos

10.5.6 Perda de Partidas

10.5.7 Suspensões

10.5.8 Desclassificações

Infrações repetidas ou graves (abusos, hack, etc) estão sujeitas a escalação de penalidades, até, e incluindo, a desclassificação de eventos futuros e/ou banimento do cenário competitivo. É importante notar que penalidades não precisam seguir uma ordem. A critério dos oficiais da Temporada 2018, um jogador pode ser desclassificado por uma primeira infração se a ação do jogador for o suficiente para uma desclassificação da Temporada 2018.

Toda e qualquer punição aplicada nas contas pessoais de membros da equipe por práticas que firam o Código dos Invocadores e/ou os Termos de Uso e/ou o EULA, pode ser refletida na Temporada 2018.

11. Espírito das Regras

11.1 Decisões Finais

Todas as decisões a respeito da interpretação das regras, elegibilidade de jogadores, cronograma da Temporada 2018 e penalidades por mau comportamento dependem apenas das decisões da organização da Temporada 2018, que são finais.

11.2 Alteração de Regras

Estas regras podem ser alteradas, modificadas ou complementadas pela organização da Temporada

2018 a fim de assegurar partidas justas e a integridade da Temporada 2018.

11.3 Interesses da Temporada

Oficiais da Temporada podem, a qualquer tempo, agir com a autoridade necessária para preservar os interesses da Temporada. Esse poder não é restrito pela falta de elementos específicos neste documento. Os oficiais da Temporada podem usar qualquer forma de ação punitiva disponível contra qualquer entidade ou indivíduo que não tenha uma conduta condizente com os melhores interesses da Temporada.

* * *

Anexo A

Links externos

Abaixo encontram-se links para regras, políticas e informações importantes que aplicam-se à Temporada 2018. Ter conhecimento de todos os conteúdos listados abaixo é uma obrigação dos participantes da Temporada 2018, pois o cumprimento dos mesmos será exigido de todos.

Assim como o Regulamento, os conteúdos desses links podem ser atualizados a qualquer tempo, portanto é importante que sejam acessados com frequência.

- Política Interregional de Antialiciamento:

<http://news.cdn.leagueoflegends.com/public/riot-bra/esports/lolesportsbr/agosto-2016/POL%C3%8DTICA%20INTERREGIONAL%20DE%20ANTIALICIAMENTO%20E%20ANTIADULTERA%C3%87%C3%83O.pdf>

- Lista de Penalidades do CBLolL:

<http://www.lolesports.com.br/noticias/89a97868-62a1-4cde-8a88-40254bd9a643>

- Índice Global de Penalidades:

<http://www.lolesports.com.br/noticias/7454ada9-67f0-487c-b0ba-4414f042bcef>

- Regras Globais (em inglês):

http://www.lolesports.com/en_US/na-lcs/na_2018_spring/about/globalRules

- Base de Dados Global de Contratos (em inglês):

<https://riot-web-static.s3.amazonaws.com/lolesports/Rule%20Sets/League-Recognized%20Contract%20Database.xlsx>